

T20 gegeben $Q: x^2 + 2y^2 + 3z^2 = 12, z \geq 0$ (halbes Ellipsoid)
 in Sart. Koord. \leftarrow (TR: $x = \frac{x_1}{x_0}, y = \frac{x_2}{x_0}, z = \frac{x_3}{x_0}$) \rightarrow homog. Koord.

$$Q: 12x_0^2 - x_1^2 - 2x_2^2 - 3x_3^2 = \vec{x}^T \begin{pmatrix} 12 & & & \\ & -1 & & \\ & & -2 & \\ & & & -3 \end{pmatrix} \vec{x} = 0$$

o.E. $=: M = M^T, \det M \neq 0$

$P(\vec{p})$ und $R(\vec{r})$ zueinander polar bzgl. Q $\Leftrightarrow \vec{p}^T M \vec{r} = 0$

$X(\vec{x}) \in$ Polarebene zu $P(\vec{p}) \Leftrightarrow \vec{p}^T M \vec{x} = 0$. Es gilt:

Vorlesung

$R(\vec{r}) \in$ Polarebene zu $P(\vec{p}) \Leftrightarrow P(\vec{p}) \in$ Polarebene zu $R(\vec{r})$

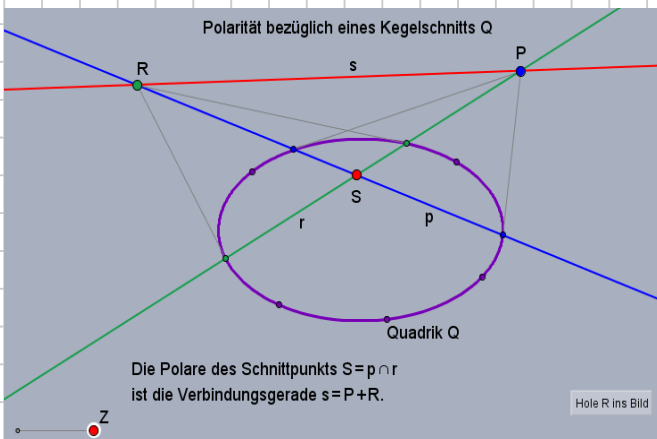
$$\uparrow \quad \uparrow \quad \uparrow$$

$$0 = \vec{p}^T M \vec{r} = (\vec{p}^T M \vec{r})^T = \vec{r}^T M^T \vec{p} = \vec{r}^T M \vec{p}$$

Für $R(\vec{r}) \in Q$ ist das die Tangentenebene von Q in R

$\Rightarrow Q \cap \vec{p}^T M \vec{x} = 0$ ist Berührlinie der Tangenten-
 Regels von P an Q . Eigencharakteristika

$\Rightarrow X \in Q$ ist von P aus beleuchtet $\Leftrightarrow X$ und P liegen
 auf derselben Seite der Polarebene von P bzgl. Q .

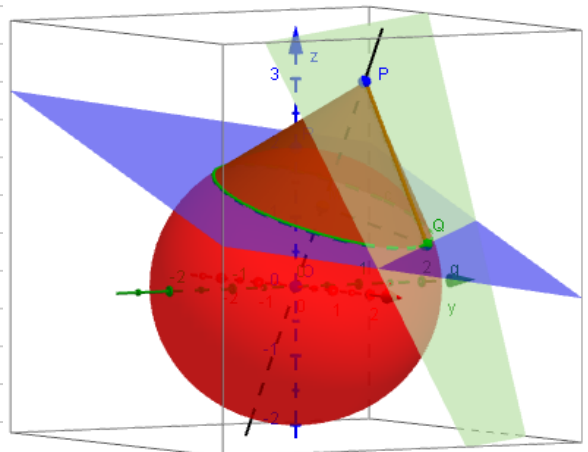


vgl. T20-Pol-Polare.cdy

Polarebene zu $P(\vec{p})$ bzgl. Q :

$$\vec{p}^T M \vec{x} = (1327) \begin{pmatrix} 12 & & & \\ & -1 & & \\ & & -2 & \\ & & & -3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} = 12x_0 - 3x_1 - 4x_2 - 21x_3 = 0$$

Rücktransf. $\Rightarrow 3x + 4y + 21z - 12 = 0$ \odot in Sart. Koord.



vgl. T20-3D-Polar in Kugel.39b

in homog. Koord.

$A(0,0,2), B(0,\sqrt{6},0), C(2\sqrt{3},0,0)$ liegen auf \underline{Q} ? *Nachweis durch Einsetzen in \underline{Q}*

Einsetzen der Koord. in die Gleichung \odot der Polarebene \Rightarrow

$$\left. \begin{array}{l} P: 3 \cdot 3 + 4 \cdot 2 + 21 \cdot 7 - 12 = 152 > 0 \\ A: 21 \cdot 2 - 12 = 30 > 0 \end{array} \right\} \begin{array}{l} (*) \text{ Punkt A auf derselben} \\ \Rightarrow \text{Seite der Polarebene} \\ \Rightarrow A \text{ beleuchtet} \end{array}$$

$$\left. \begin{array}{l} B: 4\sqrt{6} - 12 \approx -2.2 < 0 \\ C: 6\sqrt{3} - 12 \approx -1.6 < 0 \end{array} \right\} \begin{array}{l} (*) \text{ P und B bzw. C liegen auf} \\ \Rightarrow \text{verschiedenen Seiten der Polar-} \\ \text{ebene} \Rightarrow B, C \text{ im Schatten.} \end{array}$$

(*) vgl. Hesse-Normalform einer Ebene $\odot / \sqrt{9+16+441} = \odot / 466$
normierte Gleichung \odot

Liefert orientierten Abstand eines Punkte von der Ebene?

A, B, C auf der „Eigenschattengrenze“ von \underline{Q} bzgl. $\bar{P}(\vec{p})$, wenn \bar{P} im Schnittpunkt der Tangentenebenen von \underline{Q} in A, B, C liegt:

in homog. Koord:

$$\vec{a} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 2 \end{pmatrix}, \vec{b} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ \sqrt{6} \\ 0 \end{pmatrix}, \vec{c} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2\sqrt{3} \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ und } M = \begin{pmatrix} 12 & -1 & 0 \\ 0 & -2 & -3 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \begin{cases} \vec{a}^T M \vec{x} = 12x_0 - 6x_3 = 0 \\ \vec{b}^T M \vec{x} = 12x_0 - 2\sqrt{6}x_2 = 0 \\ \vec{c}^T M \vec{x} = 12x_0 - 2\sqrt{3}x_1 = 0 \end{cases} \Rightarrow \vec{x} = x_0 \begin{pmatrix} 1 \\ 2\sqrt{3} \\ \sqrt{6} \\ 2 \end{pmatrix} = \vec{p} \Rightarrow \bar{P}(2\sqrt{3}, \sqrt{6}, 2)$$

homo. Koord. Kart. Koord

alternativ $\bar{P}(\vec{p})$ ist Pol der Ebene durch ABC bzgl. \underline{Q}

Elementfl. von

$$\begin{aligned} ABC: 0 &= \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & x_0 \\ 0 & 0 & 2\sqrt{3} & x_1 \\ 0 & \sqrt{6} & 0 & x_2 \\ 2 & 0 & 0 & x_3 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 0 & 2\sqrt{3} & x_1 \\ \sqrt{6} & 0 & x_2 \\ 0 & 0 & x_3 \end{pmatrix} - 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & 1 & x_0 \\ 0 & 2\sqrt{3} & x_1 \\ \sqrt{6} & 0 & x_2 \end{pmatrix} = \\ &= -2 \cdot 3 \cdot \sqrt{2} x_3 - 2 \cdot [2\sqrt{3}x_2 + \sqrt{6}x_1 - 2 \cdot 3 \cdot \sqrt{2} x_0] = \text{Pol } \bar{P} \\ &= \underline{12\sqrt{2}x_0 - 2\sqrt{6}x_1 - 4\sqrt{3}x_2 - 6\sqrt{2}x_3} = \vec{p}^T M \vec{x} = \vec{x}^T M \vec{p} \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow M \vec{p} = \begin{pmatrix} 12\sqrt{2} \\ -2\sqrt{6} \\ -4\sqrt{3} \\ -6\sqrt{2} \end{pmatrix} \Leftrightarrow \vec{p} = M^{-1} \cdot \begin{pmatrix} 12\sqrt{2} \\ -2\sqrt{6} \\ -4\sqrt{3} \\ -6\sqrt{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \frac{1}{\sqrt{2}} & 0 \\ 0 & -1 \\ 0 & -\frac{1}{\sqrt{2}} \\ 0 & -\frac{1}{3} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 12\sqrt{2} \\ -2\sqrt{6} \\ -4\sqrt{3} \\ -6\sqrt{2} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \sqrt{2} \\ 2\sqrt{6} \\ 2\sqrt{3} \\ 2\sqrt{2} \end{pmatrix} = \sqrt{2} \begin{pmatrix} 1 \\ 2\sqrt{3} \\ \sqrt{6} \\ 2 \end{pmatrix}$$

T21 $\vec{s} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{\vec{0}\}$, S skew/sym Matrix mit $S\vec{x} = \vec{s} \times \vec{x}$ (0)

euclidisch!

$$\vec{s} = \begin{pmatrix} s_1 \\ s_2 \\ s_3 \end{pmatrix}, \vec{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix} \Rightarrow \vec{s} \times \vec{x} = \begin{pmatrix} s_2 x_3 - s_3 x_2 \\ s_3 x_1 - s_1 x_3 \\ s_1 x_2 - s_2 x_1 \end{pmatrix} = \underbrace{\begin{pmatrix} 0 & -s_3 & s_2 \\ s_3 & 0 & -s_1 \\ -s_2 & s_1 & 0 \end{pmatrix}}_{=: S} \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{pmatrix}$$

$$S^T = \begin{pmatrix} 0 & s_3 & -s_2 \\ -s_3 & 0 & s_1 \\ s_2 & -s_1 & 0 \end{pmatrix} = -S \Rightarrow S \text{ ist skew/symmetrisch.}$$

a) Zeige $E-S$ ist regulär:

Bew 1: (algebraisch/rechnerisch) $E-S$ regulär $\Leftrightarrow \det(E-S) \neq 0$

$$\det(E-S) = \det \begin{pmatrix} 1 & s_3 & -s_2 \\ -s_3 & 1 & s_1 \\ s_2 & -s_1 & 1 \end{pmatrix} = 1 + s_1 s_2 s_3 - s_1 s_2 s_3 + s_2^2 + s_1^2 + s_3^2 = \underbrace{1 + |\vec{s}|^2}_{\geq 1} > 0 \quad (1)$$

Bew 2: (vektoriell) $E-S$ regulär $\Leftrightarrow [(E-S)\vec{x} = \vec{0} \Rightarrow \vec{x} = \vec{0}]$

$$\text{Sei } \vec{0} = (E-S)\vec{x} = E\vec{x} - S\vec{x} = \vec{x} - \vec{s} \times \vec{x} \Leftrightarrow \vec{x} = \vec{s} \times \vec{x} \quad (*)$$

$$\text{Andererseits gilt } \vec{x} \perp \vec{s} \times \vec{x} \Rightarrow (*) \vec{x} \perp \vec{x} \Rightarrow \vec{x} = \vec{0} \quad \checkmark$$

Bew 3: Variante zu Bew 2:

$$\text{Sei } \vec{0} = (E-S)\vec{x} = E\vec{x} - S\vec{x} = \vec{x} - \vec{s} \times \vec{x} \quad | \cdot \vec{x} \quad (\text{Skalarprodukt})$$

$$\Rightarrow 0 = \vec{x} \cdot \vec{x} - \underbrace{(\vec{s} \times \vec{x}) \cdot \vec{x}}_{=0} \Leftrightarrow \vec{x} \cdot \vec{x} = 0 \Rightarrow \vec{x} = \vec{0} \quad \checkmark$$

b) Zeige $U := (E-S)^{-1}(E+S)$ ist Drehmatrix, d.h. $UU^T = E$ (1) $\det U = 1$ (2)

$$\textcircled{1} \quad UU^T = (E-S)^{-1}(E+S)[(E-S)^{-1}(E+S)]^T = \quad (A \cdot B)^T = B^T A^T$$

$$= (E-S)^{-1}(E+S) \underbrace{(E+S)^T}_{\text{I}} \underbrace{[(E-S)^{-1}]^T}_{\text{II}} \quad (A^{-1})^T = (A^T)^{-1}$$

$$\stackrel{\text{NR}}{=} (E-S)^{-1} \underbrace{(E+S)}_{\text{I}} \underbrace{(E-S)}_{\text{II}} (E+S)^{-1}$$

$$\stackrel{\text{NR}}{=} \underbrace{(E-S)^{-1}(E-S)}_E \cdot \underbrace{(E+S)(E+S)^{-1}}_E = E \cdot E = E \quad \checkmark$$

$$\text{NR: } (E+S)^T = \begin{pmatrix} E^T & S^T \\ E & -S \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E & -S \\ E & -S \end{pmatrix} \quad \text{und} \quad (E-S)^T = \begin{pmatrix} E^T & -S^T \\ E & -S \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} E & -S \\ E & -S \end{pmatrix}$$

$$\text{NR: } (E+S)(E-S) = E \cdot E + \underbrace{S \cdot E}_{=E \cdot S} - \underbrace{E \cdot S}_{=S \cdot E} - S \cdot S = (E-S)(E+S)$$

Determinantenmultiplikationssatz

$$\begin{aligned} \textcircled{2} \quad \det(U) &= \det[(E-S)^{-1}(E+S)] = \det[(E-S)^{-1}] \cdot \det(E+S) \\ &= \frac{1}{\det(E-S)} \cdot \det(E+S) \stackrel{\text{NR}}{=} \frac{\det[(E-S)^T]}{\det(E-S)} = \frac{\det(E-S)}{\det(E-S)} = 1 \checkmark \\ &\quad \text{alternativ mit (1)} \qquad \qquad \qquad \det(A^T) = \det(A) \end{aligned}$$

$$\det(E-S) = 1 + |\vec{s}|^2 \quad \text{und} \quad \det(E+S) = \det(E-(-S)) = 1 + |-\vec{s}|^2 = 1 + |\vec{s}|^2$$

c) Drehachse? gesucht $\vec{x} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{\vec{0}\}$ mit $U\vec{x} = \vec{x}$

$$\Leftrightarrow (E-S)^{-1}(E+S)\vec{x} = \vec{x} \Leftrightarrow (E+S)\vec{x} = (E-S)\vec{x}$$

$$\Leftrightarrow S\vec{x} = -S\vec{x} \Leftrightarrow 2S\vec{x} = \vec{0} \stackrel{(10)}{\Leftrightarrow} \vec{s} \times \vec{x} = \vec{0}$$

$\Leftrightarrow \vec{x} = \lambda \vec{s}$ d.h. \vec{s} ist (nichtorient.) Richtung der Drehachse!

Drehwinkel φ :

Da die Abbildung geometrisch definiert ist, also unabhängig vom Koord. system, dürfen wir das Koord. system so wählen, dass die z-Achse in Richtung von \vec{s} zeigt, d.h. $\vec{s} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ s \end{pmatrix}, s > 0$

$$\Rightarrow E+S = \begin{pmatrix} 1 & -s & 0 \\ s & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}, \quad E-S = \begin{pmatrix} 1 & s & 0 \\ -s & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow (E-S)^{-1} = \frac{1}{1+s^2} \begin{pmatrix} 1 & -s & 0 \\ s & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1+s^2 \end{pmatrix} \quad \text{Beachte: } \begin{pmatrix} \alpha & \beta \\ \gamma & \delta \end{pmatrix}^{-1} = \frac{1}{\alpha\delta - \beta\gamma} \begin{pmatrix} \delta & -\beta \\ -\gamma & \alpha \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow U = (E-S)^{-1}(E+S) = \frac{1}{1+s^2} \begin{pmatrix} 1 & -s & 0 \\ s & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1+s^2 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} 1 & -s & 0 \\ s & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} =$$

$$= \frac{1}{1+s^2} \begin{pmatrix} 1-s^2 & -2s & 0 \\ 2s & 1-s^2 & 0 \\ 0 & 0 & 1+s^2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \cos\varphi & -\sin\varphi & 0 \\ \sin\varphi & \cos\varphi & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$$

$$\Rightarrow \underline{\cos\varphi = \frac{1-s^2}{1+s^2}}, \quad \underline{\sin\varphi = \frac{2s}{1+s^2}} \quad (*) \quad \begin{matrix} \uparrow \\ \text{Drehmatrixe} \\ \text{um z-Drehre} \end{matrix}$$

d.h. Der Betrag s von \vec{s} liefert mit (*) den Drehwinkel φ !

(Unabhängig vom Koordinatensystem!)

$$\text{alternativ } \cos\delta = \frac{\text{spur } U - 1}{2} = \frac{1}{2} \left(\frac{3-s^2}{1+s^2} - 1 \right) = \frac{1-s^2}{1+s^2}$$

Zusatz: Man kann zeigen, dass $\tan \frac{\varphi}{2} = |\vec{s}|$ gilt:

Betrachte $\varphi = 2\varepsilon$ so gilt

$$\cos \varphi = \cos 2\varepsilon = \cos^2 \varepsilon - \sin^2 \varepsilon = 2 \cos^2 \varepsilon - 1 \stackrel{(*)}{=} \frac{1-s^2}{1+s^2}$$

$\cos^2 \varepsilon + \sin^2 \varepsilon = 1$

$$\Rightarrow \cos^2 \varepsilon = \frac{1}{2} \left(\frac{1-s^2}{1+s^2} + 1 \right) = \frac{1}{2} \cdot \frac{2}{1+s^2} = \frac{1}{1+s^2} \quad (1)$$

$$\sin \varphi = \sin 2\varepsilon = 2 \sin \varepsilon \cos \varepsilon \stackrel{(*)}{=} \frac{2s}{1+s^2} \Rightarrow \sin \varepsilon \cos \varepsilon = \frac{s}{1+s^2} \quad (2)$$

$$\Rightarrow \tan \varepsilon = \frac{\sin \varepsilon}{\cos \varepsilon} = \frac{\sin \varepsilon \cos \varepsilon}{\cos^2 \varepsilon} = s \quad (\text{Länge des Vektors } \vec{s})$$

Grafik 2

$$\vec{s} = d \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} \Rightarrow S = d \begin{pmatrix} 0 & -3 & 2 \\ 3 & 0 & -1 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

mit $S\vec{x} = \vec{s} \times \vec{x}$

$$U = (S - E)^{-1}(S + E) = \begin{pmatrix} -0.73 & -0.13 & 0.67 \\ 0.67 & -0.33 & 0.67 \\ 0.13 & 0.93 & 0.33 \end{pmatrix}$$

U ist Drehmatrix

Probe: $U \cdot U^T = \begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 \\ 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ und $\det(U) = 1$

mit Drehachse a in Richtung \vec{s} und Drehwinkel φ

$$\text{mit } \cos(\varphi) = \frac{1 - (\vec{s})^2}{1 + (\vec{s})^2} = \frac{1 - 14d^2}{1 + 14d^2} = -0.87$$

d = 1

$\varphi = 150.07^\circ$

3D Grafik