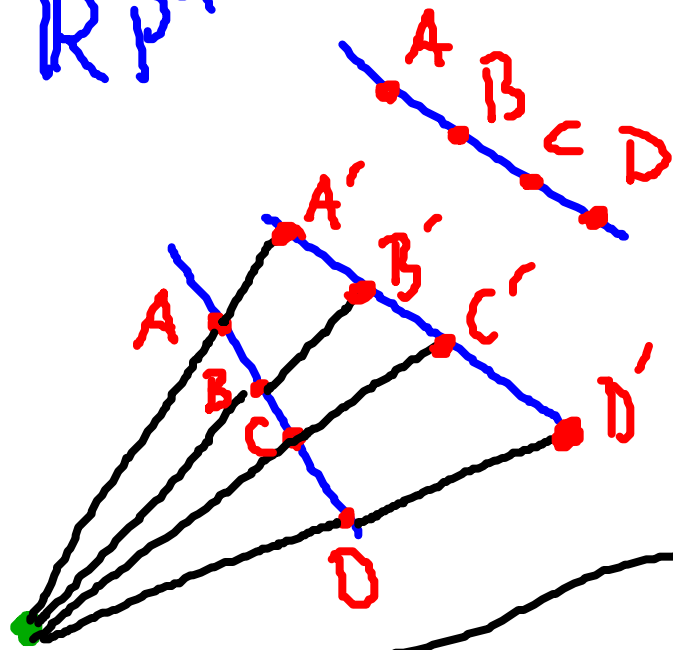


Letztes Mal: Doppelverhältnisse
 + harmonische Punkte quadrupel

\mathbb{RP}^1

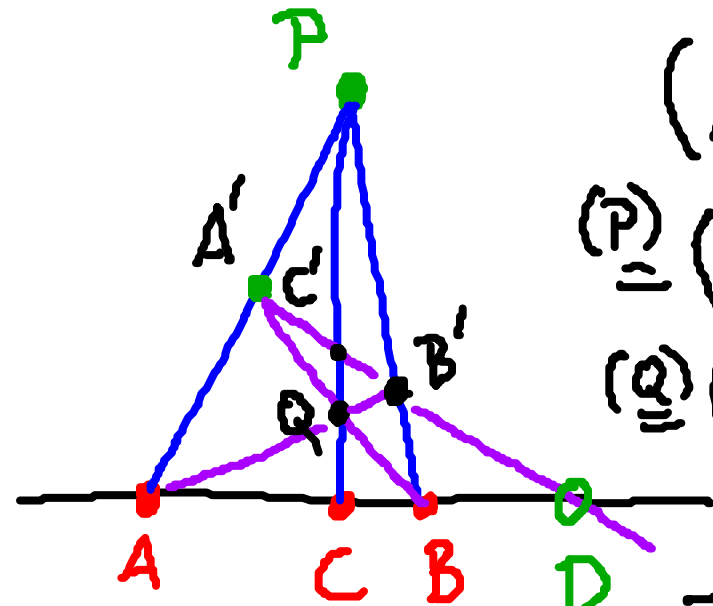


$$(AB; CD) = \frac{[AC][BD]}{[AD][BC]} \leftarrow \text{Projektive Invariante}$$

$$(AB; CD) = (A'B'; C'D')$$

$\{\{A, B\}, \{C, D\}\}$
 in harmonischer Lage

$$\Leftrightarrow (A, B; C, D) = -1$$



$$(AB; CD) \stackrel{(P)}{=} (A'B'; C'D)$$

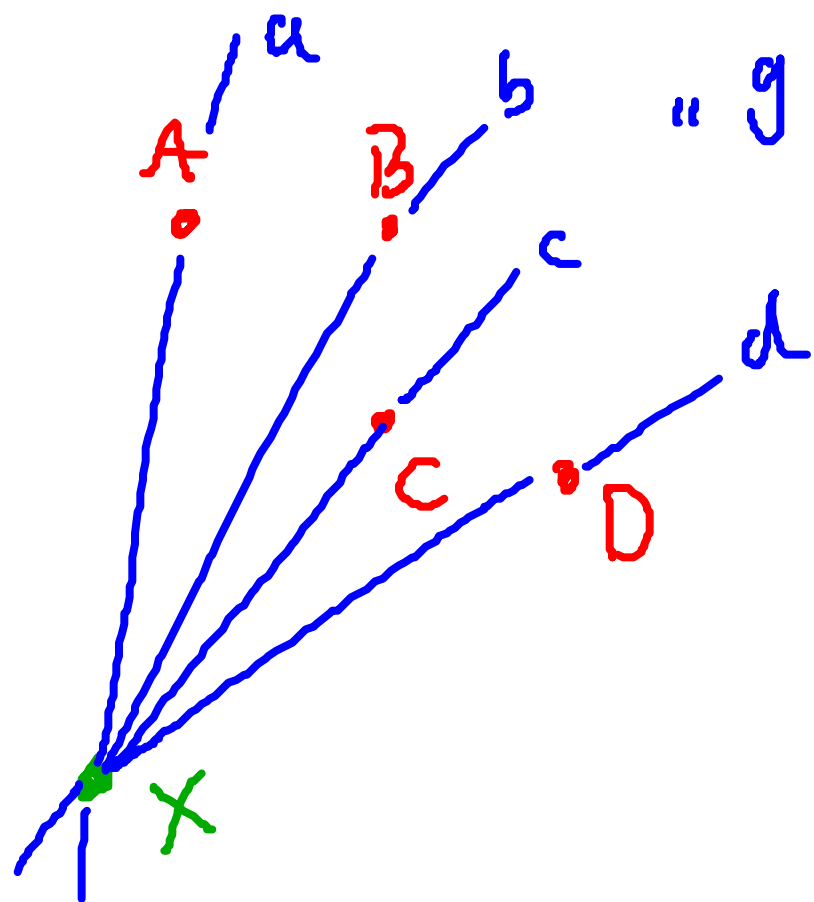
$$\stackrel{(Q)}{=} (BA; C, D)$$

$$= \frac{1}{(AB; CD)}$$

$$(AB; CD) = -1 \quad \text{E}$$

Ein Begriff der gleich wichtig werden wird $\mathbb{R}P^2$

Doppelverhältnis von vier Punkten im $\mathbb{R}P^2$
"gesehen" von Punkt X



$$(A, B; C, D)_X := (a, b; c, d) = \frac{[XAC][XBD]}{[XAD][XBC]}$$

Frage: Welche Punkte Y sehen A, B, C, D

unter gleichem DV wie X: $(A, B; C, D)_X = (A, B; C, D)_Y$

⑤ Quadriken (Kegelschnitte)

Quadriken sind Lösungsgebilde von quadratischen Gleichungen in zwei Variablen

$$ax^2 + by^2 + 2cxy + 2dx + 2ey + f = 0$$

$$(x, y, 1) \begin{pmatrix} a & c & d \\ c & b & e \\ d & e & f \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ 1 \end{pmatrix} = 0$$

nicht
homogen

In homogenen Koordinaten:

$$Q(x, y, z) = (x, y, z) \begin{pmatrix} a & c & d \\ c & b & e \\ d & e & f \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = 0$$

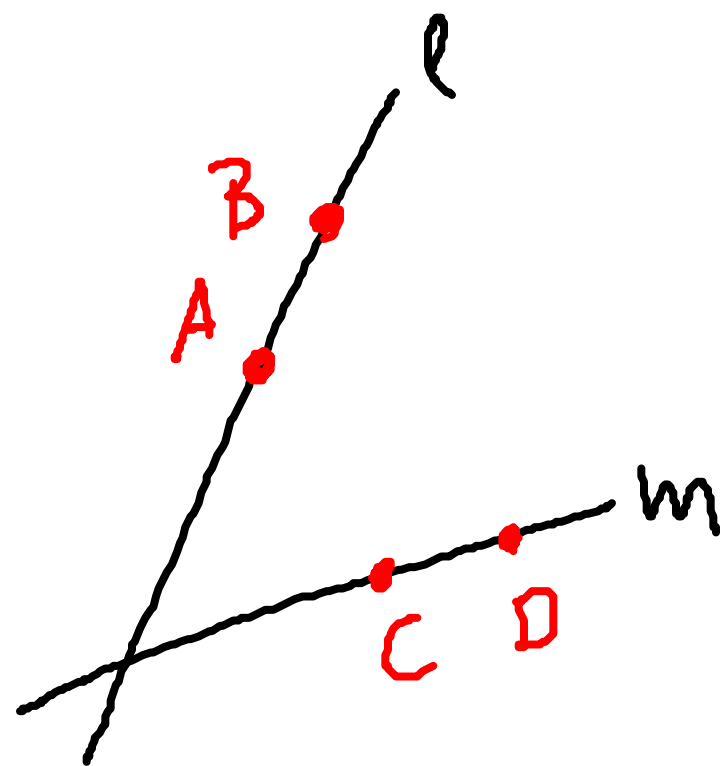
$$\begin{array}{l} Q(x, y, z) \text{ symmetr.} \\ P = (x, y, z)^T \text{ Matrix} \\ Q(P) = P^T A P \end{array}$$

$$Q(x, y, z) = ax^2 + by^2 + 2cxy + 2dxz + 2eyz + fz^2 = 0$$

Spezielle degenerierte Quadriken

Wann zerfällt $Q(P)$ in das Produkt
zweier linearer Gleichungen.

$$Q(P) = (v_1 x + s_1 y + t_1 z) (v_2 x + s_2 y + t_2 z)$$
$$= \langle e, P \rangle \cdot \langle m, P \rangle$$



$$Q(P) = [A B P] [C D P]$$

homogene Koordinaten
für Geraden

Wird 0 wenn P auf e oder auf m liegt.

$$e = A \times B$$

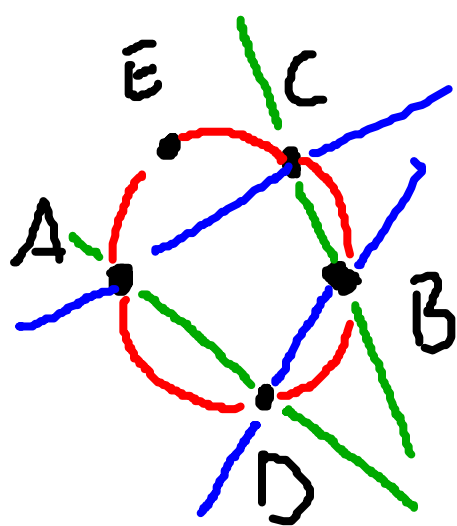
$$\langle e, P \rangle = \langle A \times B, P \rangle = [A B P]$$

$$m = C \times D$$

$$\langle m, P \rangle = \langle C \times D, P \rangle = [C D P]$$

Satz Durch fünf Punkte, von denen keine 4 auf einer Geraden liegen, kann man immer eine Quadrik durch legen (eindeutige; Bew später)

Wegen finde ich vier Punkte A, B, C, D von denen keine 3 auf einer Geraden liegen (elementare Kombinatorik)



$$\underbrace{[A D P][B C P]}_{Q_2(P)} = 0$$

$$\underbrace{[A C P][B D P]}_{Q_1(P)} = 0$$

$$Q_{\lambda, \mu}(P) := \lambda Q_1(P) + \mu Q_2(P)$$

Quadratische Polynom durch A, B, C, D

Für welche λ, μ geht $Q_{\lambda, \mu}(P)$ auch durch Punkt E?

Wähle: $\lambda = Q_2(E), \mu = -Q_1(E)$

Probe: $Q_{\lambda, \mu}(E) =$

$$Q_2(E)Q_1(E) - Q_1(E)Q_2(E)$$

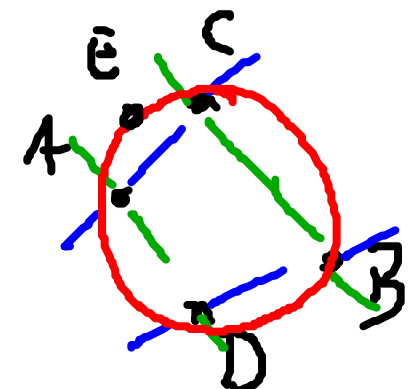
$$= 0$$

Plücker's μ

Geschlossene Form für $Q(P)$ als Quadrik durch A, B, C, D, E

$$Q(P) := [ADE][BCE][ACP][BDP] - [ACE][BDE][ADP][BCP]$$

Mit anderen Worten: A, B, C, D, E, P
 liegen auf gemeinsamen Quadrik
 wenn $\quad = 0$



Umformuliert: $[ADE][BCE][ACP][BDP] - [ACE][BDE][ADP][BCP]$

$$\frac{[ACP][BDP]}{[ADP][BCP]} = \frac{[ACE][BDE]}{[ADE][BCE]}$$

$$(AB; CD)_P = (AB; CD)_E$$

