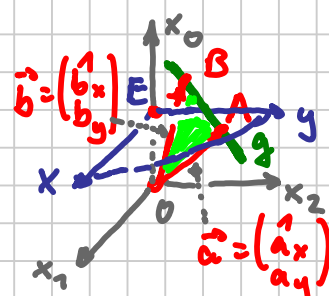
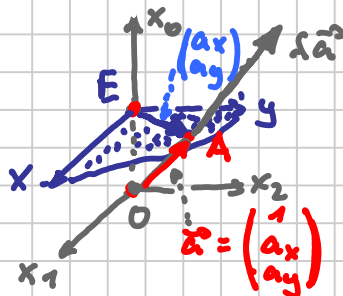


WS 2010/11 Geometrie 1CB Übungen Blatt 08

Notiztitel

10.12.2010

Aus Vorlesung: Man kann die projektiv abgeschlossene euklidische Ebene im proj. abgeschl. Raum \mathbb{R}^3 als Ebene $\varepsilon: x_0 = 1$ ein-



(vgl. Materialien zu Blatt 8?)

betten (betrachten). Jeder Strahl durch O schneidet ε in genau einem Punkt. Dabei ist ein eigentlicher Punkt A durch $\begin{pmatrix} 1 \\ a_x \\ a_y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}$ oder ein Vielfaches $\lambda \neq 0$ davon bestimmt. Durch $\begin{pmatrix} 0 \\ a_x \\ a_y \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^3 \setminus \{0\}$ erhält man den Fernpunkt in Richtung $\begin{pmatrix} a_x \\ a_y \end{pmatrix}$. $x_0 = 0$ ist somit die Gleichung der Ferngeraden.

T19a) Die Verbindungsgerade g von $A(\vec{a})$ und $B(\vec{b})$ in ε ist der Schnitt der Ebene OAB mit ε ! ↖ statt $P(p)$, $Q(q)$!

$\Rightarrow X(\vec{x}) \in g \Leftrightarrow \vec{x} = \lambda \vec{a} + \mu \vec{b}$ bis auf Faktor $\rho \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$
Parametergleichung von g

$\Leftrightarrow \det(\vec{a}, \vec{b}, \vec{x}) = 0$ Gleichung von g

b) im \mathbb{R}^3 !
 $\Leftrightarrow \underbrace{(\vec{a} \times \vec{b})^T}_{=:\vec{u}} \vec{x} = 0$

$\Rightarrow \vec{u} = \vec{a} \times \vec{b}$ bis auf einen Faktor $\rho \in \mathbb{R} \setminus \{0\}$, denn es gilt:

$[\rho \cdot (\vec{a} \times \vec{b})]^T \vec{x} = \rho \cdot [(\vec{a} \times \vec{b})^T \vec{x}] = 0 \Leftrightarrow (\vec{a} \times \vec{b})^T \vec{x} = 0$

Beachte: Richtung von \vec{u} unabhängig von Vielfachen $\neq 0$

von \vec{a} oder \vec{b} !
 $\lambda \vec{a} \times \mu \vec{b} = \lambda \cdot \mu \cdot (\vec{a} \times \vec{b}) = \rho \cdot (\vec{a} \times \vec{b})$
*0 *0 *0
 Richtung von u

T20 gegeben: Hyperebene H^{n-1} : $\vec{u}^T \vec{x} = 0$, $\vec{u} \in \mathbb{R}^{n+1} \setminus \{0\}$
 Punkt $Z(\vec{z}) \notin H^{n-1}$, d.h. $\vec{u}^T \vec{z} \neq 0$. Nullvektor

gesucht: Bildpunkt $Y(\vec{y})$ zu $X(\vec{x}) \in P^n \setminus \{Z\}$ bei Zentralprojektion aus Z auf H^{n-1} , d.h. der Schnittpunkt $Y(\vec{y}) = ZX \cap H^{n-1}$.

für $X(\vec{x}) \in P^n \setminus \{Z\} \Rightarrow$ Parametergleichung der Geraden $g := ZX$: $\vec{y} = s \cdot \vec{x} + t \cdot \vec{z} \Rightarrow$ Schnittbedingung mit H^{n-1}

$$0 = \vec{u}^T \vec{y} = \vec{u}^T (s \cdot \vec{x} + t \cdot \vec{z}) = s \cdot \underbrace{\vec{u}^T \vec{x}} + t \cdot \underbrace{\vec{u}^T \vec{z}}$$

Wähle $(s, t) = (\vec{u}^T \vec{z}, -\vec{u}^T \vec{x})$ skalare Größen $\in \mathbb{R}$!

oder als Vielfaches $\neq 0$ davon

$$\Rightarrow \vec{y} = (\vec{u}^T \vec{z}) \cdot \vec{x} - (\vec{u}^T \vec{x}) \cdot \vec{z} = (\vec{u}^T \vec{z}) \vec{x} - \vec{z} \cdot (\vec{u}^T \vec{x})$$

Alle Multiplikationen in 2. Summanden kann man als Matrixmultiplikationen interpretieren, d.h. mit dem

Assoziativgesetz gilt: $\vec{z} \cdot (\vec{u}^T \vec{x}) = (\vec{z} \cdot \vec{u}^T) \cdot \vec{x}$

$$\underbrace{(n, 1)\text{-Matrix}} \cdot \underbrace{(1, n)\text{-Matrix}} \cdot (n, 1)\text{-Matrix} = (n, 1)\text{-Matrix}$$

(n, n)-Matrix

Mit Einheitsmatrix E gilt: $\vec{x} = E \cdot \vec{x}$.

$$\Rightarrow \underline{\underline{\vec{y} = (\vec{u}^T \vec{z}) \cdot E \cdot \vec{x} - (\vec{z} \cdot \vec{u}^T) \cdot \vec{x} = [(\vec{u}^T \vec{z}) \cdot E - (\vec{z} \cdot \vec{u}^T)] \vec{x}}}$$

Damit ist $A = \underline{\underline{(\vec{u}^T \vec{z}) \cdot E - (\vec{z} \cdot \vec{u}^T)}}$

b) $A \vec{z} = [(\vec{u}^T \vec{z}) \cdot E - (\vec{z} \cdot \vec{u}^T)] \vec{z} = (\vec{u}^T \vec{z}) \cdot \vec{z} - (\vec{z} \cdot \vec{u}^T) \cdot \vec{z} =$
 $= (\vec{u}^T \vec{z}) \cdot \vec{z} - \vec{z} (\vec{u}^T \vec{z}) = \underline{\underline{0}}$ Matrixprod. wie oben

Z hat kein Bild!

c) $A \vec{x} = [(\vec{u}^T \vec{z}) \cdot E - (\vec{z} \cdot \vec{u}^T)] \vec{x} = (\vec{u}^T \vec{z}) \cdot \vec{x} - (\vec{z} \cdot \vec{u}^T) \cdot \vec{x} =$
 $= (\vec{u}^T \vec{z}) \cdot \vec{x} - \vec{z} \cdot (\vec{u}^T \vec{x}) = \underline{\underline{(\vec{u}^T \vec{z}) \cdot \vec{x}}}$

Für $X \in U^{n-1}$: $= 0$ $\neq 0$ da $Z \notin U^{n-1}$.

Bild von $X \in U^{n-1}$ ist X , d.h. U^{n-1} ist Fixpunkthyperebene

T 21. $a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{01}x + 2a_{02}y + a_{00} = 0$ (*)

a) **Übergang eukl. Koord. \Rightarrow homogene Koord. $x = \frac{x_1}{x_0}, y = \frac{x_2}{x_0}$**

$(\Leftrightarrow) a_{11} \frac{x_1^2}{x_0^2} + 2a_{12} \frac{x_1 x_2}{x_0^2} + a_{22} \frac{x_2^2}{x_0^2} + 2a_{01} \frac{x_1}{x_0} + 2a_{02} \frac{x_2}{x_0} + a_{00} = 0 \quad | \cdot x_0^2$

$(\Leftrightarrow) a_{11} x_1^2 + 2a_{12} x_1 x_2 + a_{22} x_2^2 + 2a_{01} x_0 x_1 + 2a_{02} x_0 x_2 + a_{00} x_0^2 = 0$ (**)

$(\Leftrightarrow) a_{00} x_0^2 + 2a_{01} x_0 x_1 + 2a_{02} x_0 x_2 + a_{11} x_1^2 + 2a_{12} x_1 x_2 + a_{22} x_2^2 = 0$ (**Linear Komb. von Quadraten in x_0, x_1, x_2 !**)

$(\Leftrightarrow) (x_0, x_1, x_2) \begin{pmatrix} a_{00} & 2a_{01} & 2a_{02} \\ 0 & a_{11} & 2a_{12} \\ 0 & 0 & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 0$ (***)

$= \tilde{A}$ ist eine mögliche Matrixdarstellung

Bilde $A := \frac{1}{2}(\tilde{A} + \tilde{A}^T) \Rightarrow A^T = \frac{1}{2}(\tilde{A}^T + \tilde{A}) = \frac{1}{2}(\tilde{A} + \tilde{A}^T) = A$

ist symmetrisch und es gilt:

$\vec{x}^T A \vec{x} = \frac{1}{2} \vec{x}^T (\tilde{A} + \tilde{A}^T) \vec{x} = \frac{1}{2} [\vec{x}^T \tilde{A} \vec{x} + \vec{x}^T \tilde{A}^T \vec{x}] = \vec{x}^T \tilde{A} \vec{x} \stackrel{(***)}{=} 0$

Für Real-Vektoren gilt: $\vec{x}^T \tilde{A}^T \vec{x} = (\vec{x}^T \tilde{A} \vec{x})^T = \vec{x}^T \tilde{A} \vec{x}$.

aus Matrixrechenng: $(AB)^T = B^T A^T$

alternativ.

(***) $(\Leftrightarrow) a_{00} x_0^2 + a_{01} x_0 x_1 + a_{02} x_0 x_2 + a_{01} x_1 x_0 + a_{11} x_1^2 + a_{12} x_1 x_2 + a_{02} x_2 x_0 + a_{12} x_2 x_1 + a_{22} x_2^2 = 0$

$(\Leftrightarrow) (x_0, x_1, x_2) \begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} \\ a_{01} & a_{11} & a_{12} \\ a_{02} & a_{12} & a_{22} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_0 \\ x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = 0$

symmetrisches A mit $A^T = A$ (eindeutig)

b) gegeben: Kegelschnitt $K: \vec{x}^T A \vec{x} = 0$, $A^T = A$, $\det A \neq 0$.

Punkt $P(\vec{p}) \in K \Leftrightarrow \vec{p}^T A \vec{p} = 0$ (*)

gesucht: Gerade $g := PQ$ so, dass $\{P\} = PQ \cap K$

$P(\vec{p}) + Q(\vec{q})$

genau ein
Schnitt-
punkt!

Parameterdarstellung von $g = PQ: \vec{x} = \lambda \vec{p} + \mu \vec{q}$, $(\lambda, \mu) \in \mathbb{R}^2 \setminus \{0,0\}$

Schnittpunkte $\Leftrightarrow (\lambda \vec{p} + \mu \vec{q})^T A (\lambda \vec{p} + \mu \vec{q}) = 0$

$\Leftrightarrow \lambda^2 \vec{p}^T A \vec{p} + 2\lambda\mu \vec{p}^T A \vec{q} + \mu^2 \vec{q}^T A \vec{q} = 0$

$= 0$ nach Voraus. (*)

$\neq 0$, da sonst $Q = P$ zweiter

Schnittpunkt mit K

$\Leftrightarrow \mu \cdot (2\lambda \vec{p}^T A \vec{q} + \mu \vec{q}^T A \vec{q}) = 0$

zwei
Lösungen

$\Leftrightarrow \begin{cases} \mu = 0 & \text{liefert den Punkt } P \in K \text{ als } \underline{\text{einen}} \text{ Schnittpunkt} \\ \mu = -2\lambda \cdot \frac{\vec{p}^T A \vec{q}}{\vec{q}^T A \vec{q}} & \text{liefert f\u00fcr } \mu \neq 0 \text{ } \underline{\text{einen weiteren}} \end{cases}$

Schnittpunkt

enth\u00e4lt f\u00fcr $\vec{q} = \vec{p}$
den 1. Fall!

$\Rightarrow PQ \cap K = \{P\} \Leftrightarrow \mu = 0 \Leftrightarrow \vec{p}^T A \vec{q} = 0$

$(\lambda, \mu) \neq (0,0)$, da sonst $\vec{x} = \vec{0}$!

$\Rightarrow Q$ liegt genau dann auf einer gesuchten Geraden durch P ,

wenn $\vec{p}^T A \vec{q} = 0$

\Rightarrow Systemgl.: $\vec{p}^T A \vec{x} = 0$ und Tglte in P an K eindeutig

$\vec{u}^T \Leftrightarrow \vec{u} = A \vec{p} \neq \vec{0}$ bis auf Vielfaches $\neq 0$

da $\det A \neq 0 \Leftrightarrow (A \vec{p} = \vec{0} \Leftrightarrow \vec{p} = \vec{0})$

Anmerkung: In der euklidischen Ebene haben die Parallelen zur Achse einer Parabel oder die Parallelen zu den Asymptoten einer Hyperbel genau einen Schnittpunkt mit dem Kegelschnitt K , sind aber keine Tangenten! Projektiv gesehen haben diese Geraden den Fernpunkt $(0,0,1)$ der y -Achse bzw. die Fernpunkte der Asymptoten als zweite Schnittpunkte mit K .