

## Angewandte Geometrie

Gegeben seien zwei Kegelschnitte  $k_A, k_B$  in der euklidischen Ebene durch die Gleichungen

$$k_A : a_{11}x^2 + 2a_{12}xy + a_{22}y^2 + 2a_{01}x + 2a_{02}y + a_{00} = 0 \quad (a_{11}, a_{12}, a_{22}) \neq (0, 0, 0)$$

$$k_B : b_{11}x^2 + 2b_{12}xy + b_{22}y^2 + 2b_{01}x + 2b_{02}y + b_{00} = 0 \quad (b_{11}, b_{12}, b_{22}) \neq (0, 0, 0)$$

bezüglich eines kartesischen  $xy$ -Koordinatensystems.

Man gebe einen Algorithmus mit allen nötigen Fallunterscheidungen an zur Ermittlung der (reellen) Schnittpunkte von  $k_A$  mit  $k_B$ .

Hinweis 1: Man verwende homogene Koordinaten und ermittle einen entarteten Kegelschnitt des von  $k_A$  und  $k_B$  aufgespannten Kegelschnittbüschels.

Hinweis 2: Die Bestimmung einer reellen Nullstelle eines reellen Polynoms dritten Grades werde dabei als elementar angesehen.

### Lösung:

Einführung homogener Koordinaten in der euklidischen Ebene  $E^2$ :

$$x_1 := x \cdot x_0, \quad x_2 := y \cdot x_0, \quad x_0 \neq 0$$

Die um die Fernpunkte mit  $x_0 = 0$  erweiterte euklidische Ebene ist die **projektiv erweiterte** oder die **projektiv abgeschlossene** euklidische Ebene  $P^2$ .

Gleichung der Kegelschnitte in homogenen Koordinaten:

$$k_A : a_{11}\left(\frac{x_1}{x_0}\right)^2 + 2a_{12}\frac{x_1}{x_0}\frac{x_2}{x_0} + a_{22}\left(\frac{x_2}{x_0}\right)^2 + 2a_{01}\frac{x_1}{x_0} + 2a_{02}\frac{x_2}{x_0} + a_{00} = 0$$

Die Voraussetzung  $(a_{11}, a_{12}, a_{22}) \neq (0, 0, 0)$  lassen wir vorübergehend weg. Um auch die Voraussetzung  $x_0 \neq 0$  weglassen zu können, multiplizieren wir die Gleichung mit  $x_0^2$  und erhalten für den projektiv abgeschlossenen Kegelschnitt (mit Fernpunkten):

$$k_A^p : a_{11}x_1^2 + 2a_{12}x_1x_2 + a_{22}x_2^2 + 2a_{01}x_0x_1 + 2a_{02}x_0x_2 + a_{00}x_0^2 = 0$$

Mit  $a_{21} := a_{12}$ ,  $a_{10} := a_{01}$ ,  $a_{20} := a_{02}$  und

$$\begin{pmatrix} a_{00} & a_{01} & a_{02} \\ a_{10} & a_{11} & a_{12} \\ a_{20} & a_{21} & a_{22} \end{pmatrix} =: A$$

lässt sich dann die Gleichung von  $k_A^p$  schreiben in der Gestalt:

$$k_A^p : \vec{x}^T A \vec{x} = 0.$$

Dabei ist  $A \neq O$  und  $A^T = A$ . Entsprechend erhält man für  $k_B^p$ :

$$k_B^p : \vec{x}^T B \vec{x} = 0, \quad B \neq O, \quad B^T = B.$$

**Zwischenbemerkung 1:** Jede Gerade  $PQ$  mit  $P(\vec{p}) \neq Q(\vec{q})$  schneidet jede Quadrik  $Q^{n-1} : \vec{x}^T C \vec{x} = 0$  mit  $C \neq O$ ,  $C^T = C$  in 0, 1 oder 2 (reellen) Punkten, oder es gilt:  $PQ \subset Q^{n-1}$ .

**Beweis:** Mit  $\vec{x} = \lambda \vec{p} + \mu \vec{q}$  gilt:

$$0 = (\lambda \vec{p} + \mu \vec{q})^T C (\lambda \vec{p} + \mu \vec{q}) = \lambda^2 \vec{p}^T C \vec{p} + 2\lambda\mu \vec{p}^T C \vec{q} + \mu^2 \vec{q}^T C \vec{q} \quad (*)$$

1. Fall:  $\vec{p}^T C \vec{p} = 0 \wedge \vec{p}^T C \vec{q} = 0 \wedge \vec{q}^T C \vec{q} = 0 \implies PQ \subset Q^{n-1}$
2. Fall:  $\vec{p}^T C \vec{p} = 0 \wedge \vec{p}^T C \vec{q} \neq 0 \wedge \vec{q}^T C \vec{q} = 0 \implies PQ \cap Q^{n-1} = \{P, Q\}$
3. Fall:  $\vec{p}^T C \vec{p} \neq 0 \vee \vec{q}^T C \vec{q} \neq 0 \implies (*)$  ist quadratische Gleichung in  $\frac{\lambda}{\mu}$  bzw. in  $\frac{\mu}{\lambda}$  mit 0, 1 oder 2 (reellen) Lösungen.

**Zwischenbemerkung 2:** Ist  $\vec{x}^T C \vec{x} = 0$  die Gleichung einer Quadrik  $Q^{n-1}$  in homogenen Koordinaten in einem projektiv erweiterten euklidischen oder auch affinen Raum  $P^n$ , und ist  $S(\vec{s})$  ein Punkt mit der Eigenschaft  $C\vec{s} = \vec{0}$ , so hat  $S$  auch die folgende Eigenschaft: Jede Gerade durch  $S$  hat mit der Quadrik keinen weiteren Punkt gemeinsam oder sie liegt ganz auf der Quadrik.

**Beweis:** Ist  $T(\vec{t})$  ein beliebiger Punkt in  $P^n$ , so ist mit  $\vec{x} = \lambda \vec{s} + \mu \vec{t}$ :

$$0 = \vec{x}^T C \vec{x} = (\lambda \vec{s} + \mu \vec{t})^T C (\lambda \vec{s} + \mu \vec{t}) = \lambda^2 \vec{s}^T C \vec{s} + 2\lambda\mu \vec{s}^T C \vec{t} + \mu^2 \vec{t}^T C \vec{t}$$

$$\iff \mu = 0 \vee \vec{t}^T C \vec{t} = 0$$

$$\iff X = S \text{ oder } T \in Q^{n-1}.$$

**Zwischenbemerkung 3:** Für Kegelschnitte in  $P^2$ : Zu  $k_C^p : \vec{x}^T C \vec{x}$  mit  $\det(C) = 0$  gibt es  $S(\vec{s})$  mit  $C\vec{s} = \vec{0}$ , und  $k_C^p$  besteht dann aus  $S$ , aus einer Geraden durch  $S$  oder aus zwei Geraden durch  $S$ .

**Kegelschnittbüschel:** Ist  $k_A^p \neq k_B^p$ , und ist

$$C := \lambda A + \mu B \quad (\lambda, \mu) \neq (0, 0)$$

so ist

$$k_C^p : \vec{x}^T C \vec{x} = 0$$

ein Kegelschnitt aus dem von  $k_A^p$  und  $k_B^p$  aufgespannten **Kegelschnittbüschel**, für den im Fall  $\lambda \neq 0 \neq \mu$  gilt:

$$k_A^p \cap k_B^p = k_A^p \cap k_C^p = k_B^p \cap k_C^p.$$

Die Gleichung

$$0 = \det(C) = \det(\lambda A + \mu B)$$

hat die Lösung  $\lambda = 0$  (wenn  $\det(B) = 0$ ) oder sie ist von drittem Grad in  $\frac{\mu}{\lambda}$ , hat also mindestens eine reelle Lösung in  $\frac{\mu}{\lambda}$ . Im folgenden sei  $C$  so bestimmt, dass  $0 = \det(C)$ . (Elementar nach Hinweis 2!)

Nach Zwischenbemerkung 3 gibt es ein  $S(\vec{s})$  mit  $C\vec{s} = \vec{o}$ , und  $k_C^p$  besteht aus keiner, einer oder zwei reellen Geraden durch  $S$ .

Die Gerade

$$g : s_0x_0 + s_1x_1 + s_2x_2 = 0$$

enthält  $S$  nicht. Es gilt:

$$g = PQ$$

mit z.B.

$P = (s_2, 0, -s_0)$ ,  $Q = (0, s_2, -s_1)$ , falls  $s_2 \neq 0$  und

$P = (0, 0, 1)$ ,  $Q = (s_1, -s_0, 1)$ , falls  $s_2 = 0$ .

(Das war eine nötige Fallunterscheidung im Algorithmus, die durch den Kalkül bedingt ist!)

$PQ$  schneiden mit  $k_C^p$ :

1. Fall: kein Schnittpunkt: Dann  $k_C^p$  Doppelpunkt  $S$ . Liegt  $S$  auf  $k_A^p$ ?

$$k_A^p \cap k_B^p = \left\{ \begin{array}{c} \emptyset \\ S \end{array} \right\} \quad \text{falls} \quad \left\{ \begin{array}{c} S \notin k_A^p \\ S \in k_A^p \end{array} \right\}$$

2. Fall: ein Schnittpunkt  $S_1$ . Dann ist  $k_C^p$  die Doppelgerade  $SS_1$  und  $k_A^p \cap k_B^p = k_A^p \cap SS_1$ .

3. Fall: zwei Schnittpunkte  $S_1, S_2$ . Dann ist  $k_C^p = SS_1 \cup SS_2$  und  $k_A^p \cap k_B^p = (k_A^p \cap SS_1) \cup (k_A^p \cap SS_2)$ .

**Bemerkung:** Die ermittelten Schnittpunkte können komplex sein (das merkt man gleich) oder Fernpunkte (das merkt man bei der Ermittlung der kartesischen Koordinaten).

**Beispiel dazu:**

(Aus der Semestralprüfung zur Vorlesung "Angewandte Geometrie" im Sommersemester 2006)

In einer euklidischen Ebene  $E^2$  seien bezüglich eines kartesischen  $xy$ -Koordinatensystems die beiden Kegelschnitte  $k_A, k_B$  gegeben durch die Gleichungen:

$$k_A : 9x^2 + 4y^2 - 36x - 8y + 4 = 0,$$

$$k_B : 9x^2 + 4y^2 - 12xy - 20y + 40 = 0.$$

- a) Geben Sie Matrizen  $A, B$  explizit an, so dass in den homogenen Koordinaten  $\vec{x} = (x_0, x_1, x_2)^T$  mit  $x_1 = x \cdot x_0, x_2 = y \cdot x_0$  die Kegelschnitte  $k_A, k_B$  die folgenden Gleichungen haben:

$$k_A : \vec{x}^T A \vec{x} = 0, \quad k_B : \vec{x}^T B \vec{x} = 0.$$

**Lösung:**

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -18 & -4 \\ -18 & 9 & 0 \\ -4 & 0 & 4 \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} 40 & 0 & -10 \\ 0 & 9 & -6 \\ -10 & -6 & 4 \end{pmatrix}$$

- b) Ermitteln Sie eine Matrix  $C$  der Gestalt

$$C = \lambda \cdot A + \mu \cdot B$$

mit  $\lambda, \mu \in \mathbb{R}$ , so dass das Kegelschnitt  $k_C$  mit der Gleichung

$$k_C : \vec{x}^T C \vec{x} = 0$$

die Vereinigung zweier Geraden  $g, h$  ist.

HINWEIS: Bevor Sie anfangen, zu rechnen, versuchen Sie, ein  $C$  zu erraten, indem Sie einfache Möglichkeiten für  $C$  ausprobieren, etwa  $A + B, A - B, \dots$

(Tipp zur Vereinfachung der folgenden Teilaufgaben: Nutzen Sie die Homogenität um mit einer Matrix  $C$  weiterzurechnen, die möglichst betragskleine ganze Zahlen als Einträge hat.)

**Lösung:**

$$\begin{aligned} \det(A - B) &= \det \begin{pmatrix} -36 & -18 & 6 \\ -18 & 0 & 6 \\ 6 & 6 & 0 \end{pmatrix} = \\ &= 0 - 18 \cdot 6 \cdot 6 + 6 \cdot (-18) \cdot 6 - (0 + 6 \cdot 6 \cdot (-36) + 0) = 0 \end{aligned}$$

$$C := \frac{1}{6} \cdot (A - B) = \begin{pmatrix} -6 & -3 & 1 \\ -3 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$$

c) Ermitteln Sie den Schnittpunkt  $S(s_0, s_1, s_2)$  der beiden Geraden  $g$  und  $h$ .

**Lösung:**

$$\vec{o} = C\vec{s} = \begin{pmatrix} -6 & -3 & 1 \\ -3 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \cdot \begin{pmatrix} s_0 \\ s_1 \\ s_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -6s_0 - 3s_1 + s_2 \\ -3s_0 + s_2 \\ s_0 + s_1 \end{pmatrix}$$

Eine Lösung ist

$$\vec{s} = \begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad S(1, -1, 3).$$

d) Schreiben Sie die Gleichung von  $k_C$  explizit in der Gestalt

$$k_C : F(x_0, x_1, x_2) = 0.$$

**Lösung:**

$$k_C : 2x_1x_2 - 6x_0x_1 + 2x_0x_2 - 6x_0^2 = 0.$$

e) Ermitteln Sie einen von  $S$  verschiedenen Punkt  $G$  auf  $g$  und einen von  $S$  verschiedenen Punkt  $H$  auf  $h$ . (Welche der beiden Geraden auf  $k_C$  Sie dabei mit  $g$  bezeichnen, ist Ihnen überlassen.)

**Lösung:**

Die Gerade  $s : x_0 - x_1 + 3x_2 = 0$  enthält  $S$  nicht. Sie hat die Parameterdarstellung

$$s : \vec{x} = \sigma \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \tau \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 3 \\ 1 \end{pmatrix}$$

Schnitt  $s \cap k_C$ :

$$0 = 2(\sigma + 3\tau)\tau - 6\sigma(\sigma + 3\tau) + 2\sigma\tau - 6\sigma^2 = -14\sigma\tau + 6\tau^2 - 12\sigma^2$$

$\sigma = 0$  liefert keine nichttriviale Lösung, also o.E.  $\sigma := 1$ :

$$\begin{aligned} 3\tau^2 - 7\tau - 6 &= 0 \Rightarrow \tau_{1,2} = \frac{1}{6} \cdot (7 \pm \sqrt{7^2 + 4 \cdot 3 \cdot 6}) = \frac{7}{6} \pm \frac{11}{6} \\ &\Rightarrow \tau_1 = 3, \tau_2 = -\frac{2}{3}. \end{aligned}$$

$$G(1, 10, 3), \quad H(1, -1, -\frac{2}{3}) = H(3, -3, -2).$$

f) Geben Sie je eine Parameterdarstellung der Geraden  $g$ ,  $h$  bezüglich des kartesischen  $xy$ -Koordinatensystems an.

(Tipp: Wählen Sie die Länge des Richtungsvektors jeweils möglichst einfach!)

**Lösung:**

$$g : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} + u \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad (u \in \mathbb{R})$$

$$h : \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 \\ 3 \end{pmatrix} + v \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \quad (v \in \mathbb{R})$$

g) Ermitteln Sie sämtliche reellen Schnittpunkte von  $g$  mit  $k_A$  und von  $h$  mit  $k_A$ .

**Lösung:**

$$\begin{aligned} g \cap k_A : 0 &= 9(-1+u)^2 + 4 \cdot 3^2 - 36 \cdot (-1+u) - 8 \cdot 3 + 4 = \\ &= 9u^2 - 18u + 9 + 36 + 36 - 36u - 24 + 4 = 9u^2 - 54u + 61 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow u_{1,2} = \frac{54 \pm \sqrt{54^2 - 4 \cdot 9 \cdot 61}}{2 \cdot 9} = 3 \pm \frac{1}{3} \cdot \sqrt{9^2 - 61} = 3 \pm \frac{2}{3} \cdot \sqrt{5}$$

$$g \cap k_A = \left\{ S_1 := \left( 2 + \frac{2}{3}\sqrt{5}, 3 \right), S_2 := \left( 2 - \frac{2}{3}\sqrt{5}, 3 \right) \right\}.$$

$$\begin{aligned} h \cap k_A : 0 &= 9(-1)^2 + 4 \cdot (3+v)^2 - 36 \cdot (-1) - 8 \cdot (3+v) + 4 = \\ &= 9 + 36 + 24v + 4v^2 + 36 - 24 - 8v + 4 = 4v^2 + 16v + 61 \end{aligned}$$

$$\Rightarrow v_{1,2} = \frac{-16 \pm \sqrt{16^2 - 4 \cdot 4 \cdot 61}}{2 \cdot 4} \notin \mathbb{R}$$

$$h \cap k_A = \emptyset.$$

h) Geben Sie sämtliche Schnittpunkte der beiden Kegelschnitte  $k_A$  und  $K_B$  an.

**Lösung:**

$$k_A \cap k_B = \{S_1, S_2\}.$$