

Das Kann in der Semesterklausur drankommen:

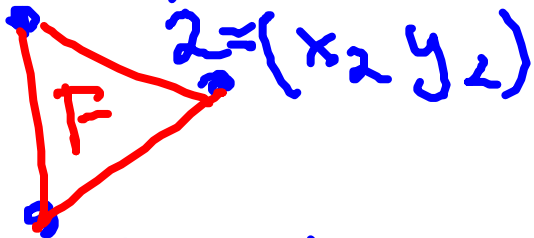
- Skalarprodukt, im $\mathbb{R}^n, \mathbb{C}^n$
- Standard skalarprodukt.
- Normen
- Orthogonalbasis, Orthonormalbasis
- Gram-Schmidt Verfahren
- affine Räume
- Hesse-NF
- Regression (Ausgleichsrechnung)
- Matrizengruppen
- Achsen-, Punktspiegelung
- Drehmatrizen (Achsen, Winkel)
- Eigenwerte, Eigenvektoren
- Charakteristisches Polynom
- Nilpotente Matrix
- ähnliche Matrizen
 $A \sim B \Leftrightarrow \exists T \quad A = T^{-1} B T$
- Hauptachsentransform
- Normalformen von
Quadriken
- JNF
- Diophantengleichungssysteme
- Determinanten
(Volumen,
Vorzeichen)

4.4 Determinanten und Vorzeichen.
 \Leftrightarrow Orientierung von Punktmenge.

Zur Erinnerung

orientierte Fläche

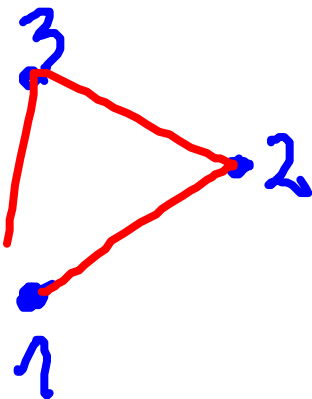
$$3 = (x_3, y_3)$$



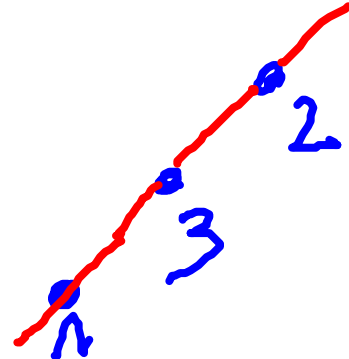
$$2 = (x_2, y_2)$$

$$1 = (x_1, y_1)$$

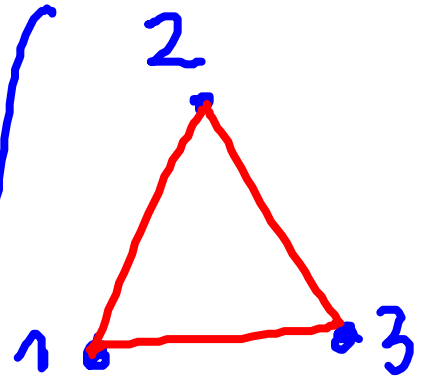
$$F = \frac{1}{2} \det \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ y_1 & y_2 & y_3 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$$



$$\text{sign}(\det(\dots)) = +1$$



$$\text{sign}(\det(\dots)) = 0$$

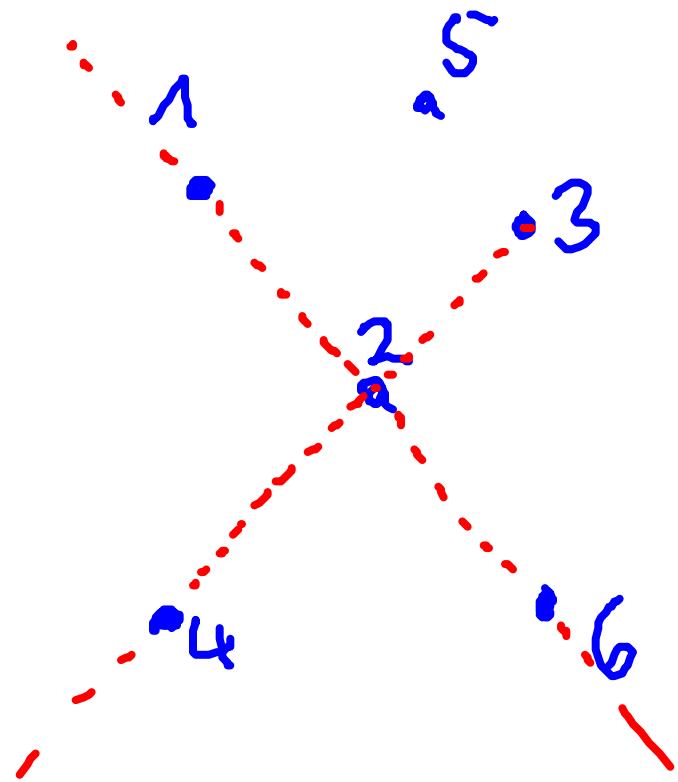


$$\text{sign}(\det(\dots)) = -1$$

Vorzeichenliste einer Punktkonfiguration

gegen Punkte $P_1, \dots, P_n \in \mathbb{R}^2$
 Indexmenge $E = \{1, \dots, n\}$

Vorzeichenliste $\chi: E^3 \rightarrow \{+, 0, -\}$
 $\chi(i, j, k) = \text{sign det} \begin{pmatrix} | & | & | \\ P_i & P_j & P_k \\ \hline \uparrow & \uparrow & \uparrow \end{pmatrix}$



Von Zeichenliste zur Konfiguration:

$$\chi(123) = +$$

$$\chi(124) = -$$

$$\chi(125) = +$$

$$\chi(126) = 0$$

$$\chi(134) = -$$

$$\chi(135) = +$$

$$\chi(136) = -$$

$$\chi(145) = +$$

$$\chi(146) = +$$

$$\chi(156) = -$$

$$\chi(234) = 0$$

$$\chi(235) = +$$

$$\chi(236) = -$$

$$\chi(245) = -$$

$$\chi(246) = +$$

$$\chi(256) = -$$

$$\chi(345) = -$$

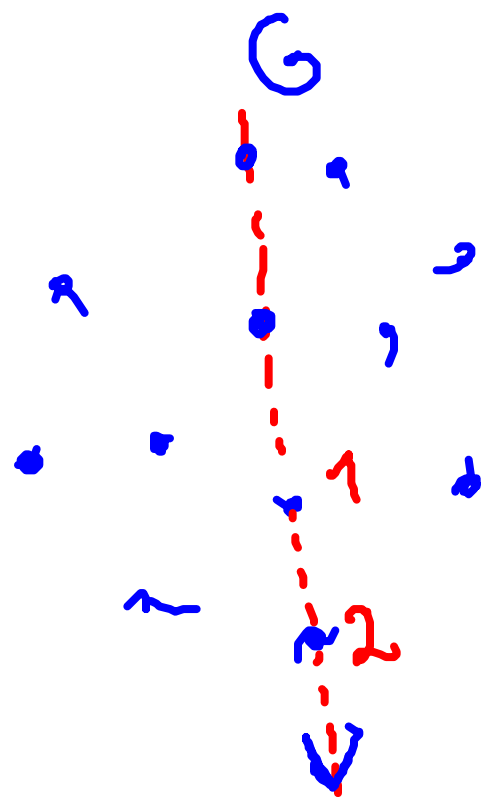
$$\chi(346) = +$$

$$\chi(356) = -$$

$$\chi(456) = -$$

Liste der geordneten Tripel (i, j, k) , $i < j < k$
 reichthaus die Abb χ festzulegen

$$\chi(123) = \chi(231) = \chi(312) = -\chi(213) = -\chi(321) = -\chi(132)$$



Wie trennen gerade die von
 Punkten aufgespart werden

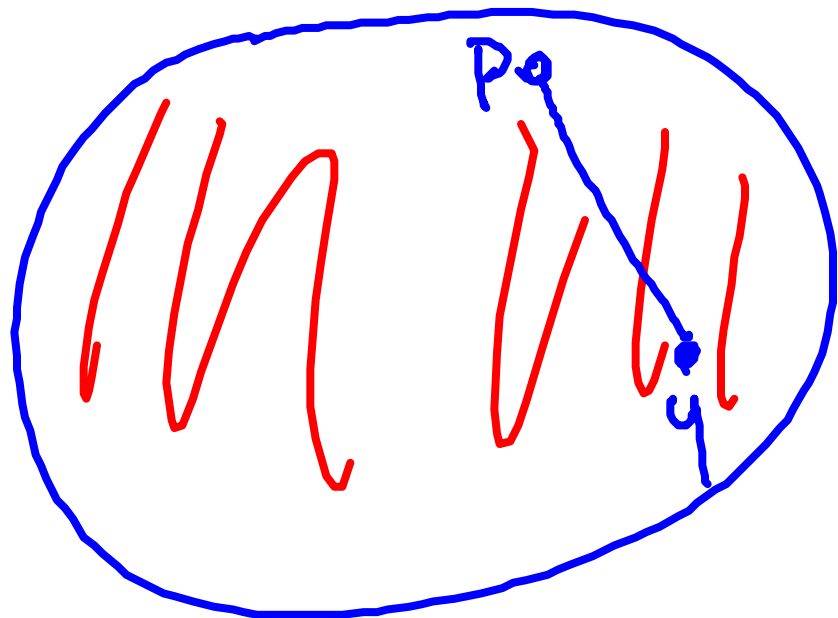
Alles auf $G = \{k \mid \chi(12k) = 0\}$

Alles links von $G = \{k \mid \chi(12k) = +\}$

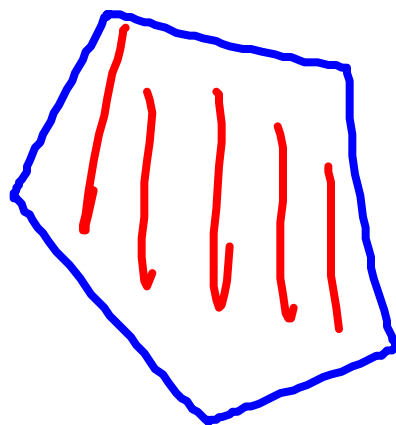
Alles rechts von $G = \{k \mid \chi(12k) = -\}$

Konvexe Mengen: Eine Menge M im \mathbb{R}^n heißt konvex wenn zu beliebigen $p, q \in M$ auch die Strecke \overline{pq} in M liegt.

Keine Löcher und Dellen



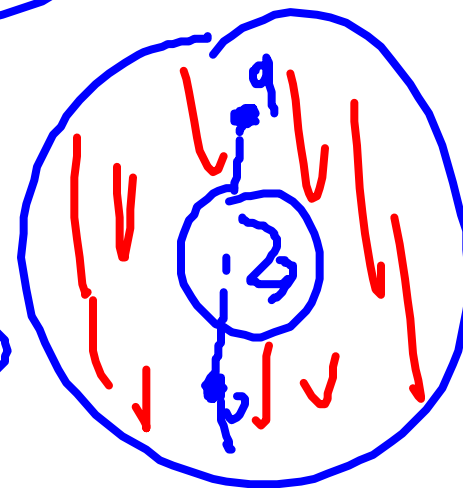
konvex



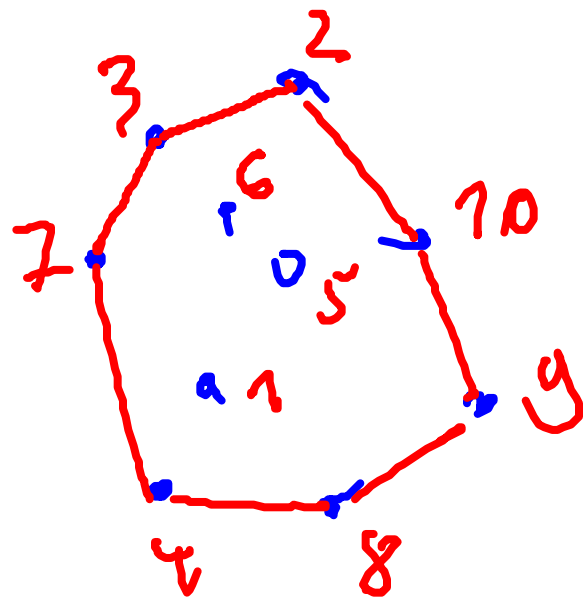
konvex



nicht
konvex



Konvexe Hülle der Punkte $P_1 \dots P_n$



Kleinste konvexe Menge die
 $P_1 \dots P_n$ umfasst

In 2-D \rightarrow Gummiband
um Punkte spannen

Rand = $(2, 3, 7, 4, 8, 9, 10)$

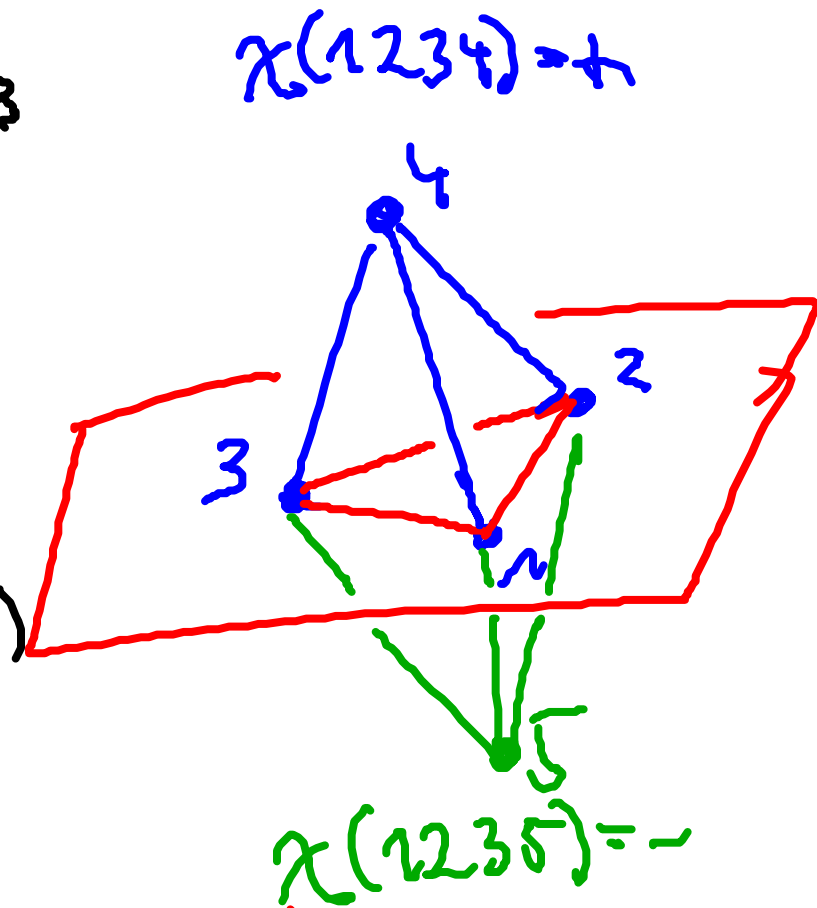
$i \neq j$ (i, j) liegt im Rand der konv Hülle (gegen Uhrz.)
wenn $\chi(i, j, k) \geq 0$ für alle $k \in \{1, \dots, n\}$

3-Dimensional

gegebene Punkte $P_1, \dots, P_n \in \mathbb{R}^3$

$$\chi: \{1, \dots, n\}^4 \rightarrow \{+, 0, -\}$$

$$(\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}, \bar{l}) \mapsto \text{sign}(\det \begin{pmatrix} 1 & 1 & 1 & 1 \\ P_{\bar{i}} & P_{\bar{j}} & P_{\bar{k}} & P_{\bar{l}} \\ 1 & 1 & 1 & 1 \\ \bar{i} & \bar{j} & \bar{k} & \bar{l} \end{pmatrix})$$

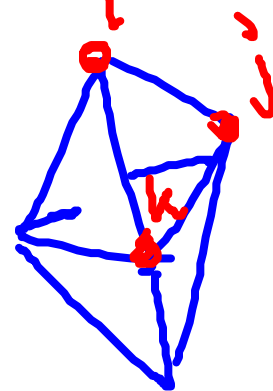


konvexe Hülle:

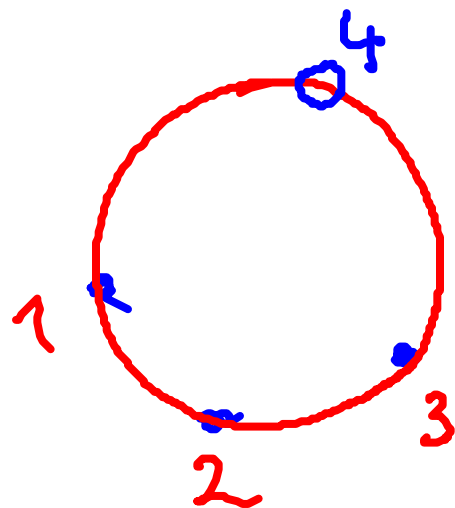
$(\bar{i}, \bar{j}, \bar{k})$ im Rand der konvexen Hülle

$\chi(\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}, \bar{l}) \geq 0$ für alle $\bar{l} \in \{1, \dots, n\}$

und $\chi(\bar{i}, \bar{j}, \bar{k}, \bar{l}) = +$ für mindestens ein \bar{l}



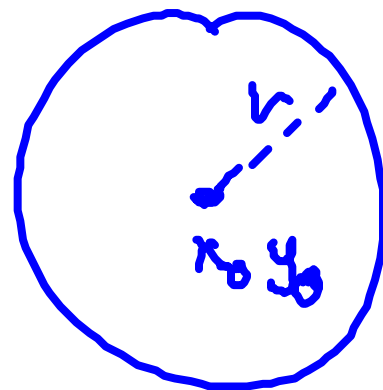
In - Kreis, Auf - Kreis Tests.



3 Punkte 1...3 spannen einen Kreis auf
Frage: Wann liegt Punkt 4 auf diesem Kreis

$$\text{Test: } \det \begin{pmatrix} x_1 & x_2 & x_3 & x_4 \\ y_1 & y_2 & y_3 & y_4 \\ x_1^2 + y_1^2 & x_2^2 + y_2^2 & x_3^2 + y_3^2 & x_4^2 + y_4^2 \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 0$$

Kreisgleichung:



$$(x - x_0)^2 + (y - y_0)^2 = r^2 \Rightarrow$$
$$x^2 - 2x x_0 + \underline{x_0^2} + y^2 - 2y y_0 + \underline{y_0^2} - \underline{r^2} = 0$$

$$x^2 + y^2 + \underline{a}x + \underline{b}y + \underline{c} = 0 \quad \leftarrow K(a, b, c)$$

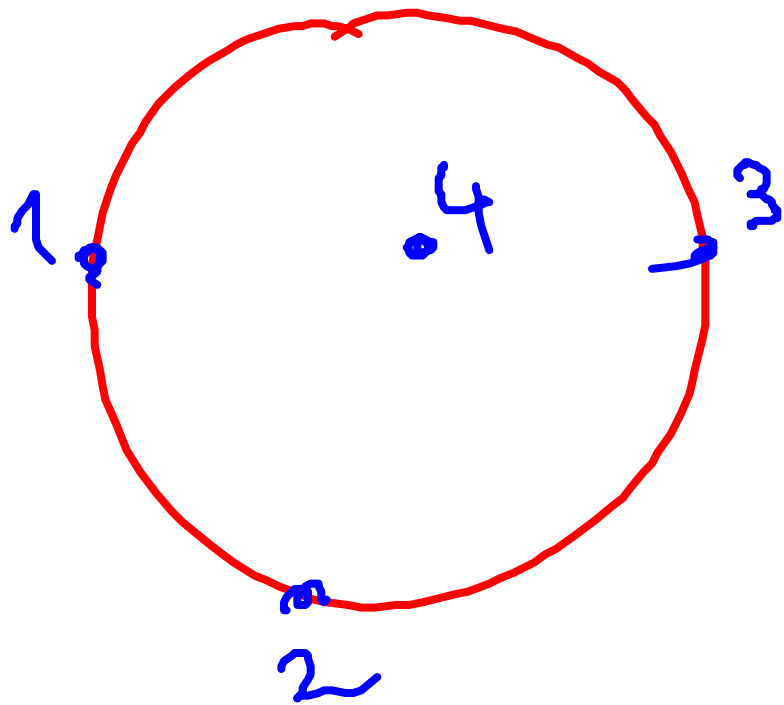
Punkt (x_i, y_i) liegt auf $K(a, b, c) \Leftrightarrow x_i^2 + y_i^2 + ax_i + by_i + c = 0$

$$\begin{pmatrix} x_1^2 + y_1^2 & x_1 & y_1 & 1 \\ x_2^2 + y_2^2 & x_2 & y_2 & 1 \\ x_3^2 + y_3^2 & x_3 & y_3 & 1 \\ x_4^2 + y_4^2 & x_4 & y_4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

nicht trivial lösbar

$$\Rightarrow \det(M) = 0$$

\Leftrightarrow 1...4 liegen auf Kreis

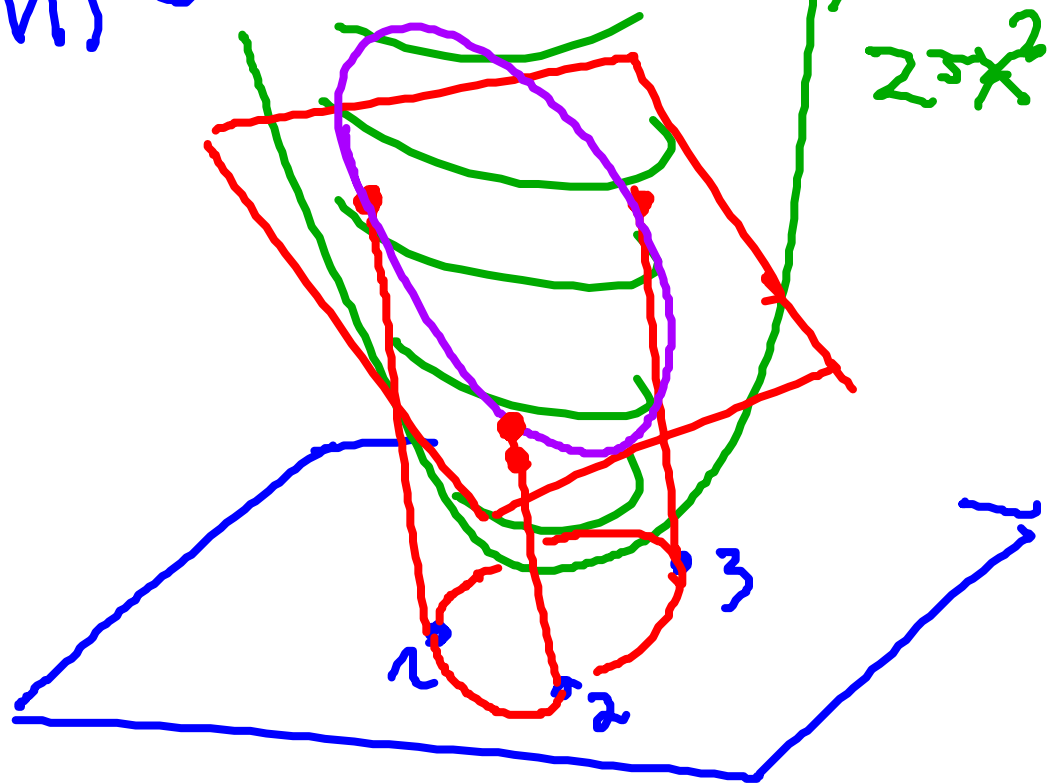


1 2 3 gegen Uhrzeigersinn

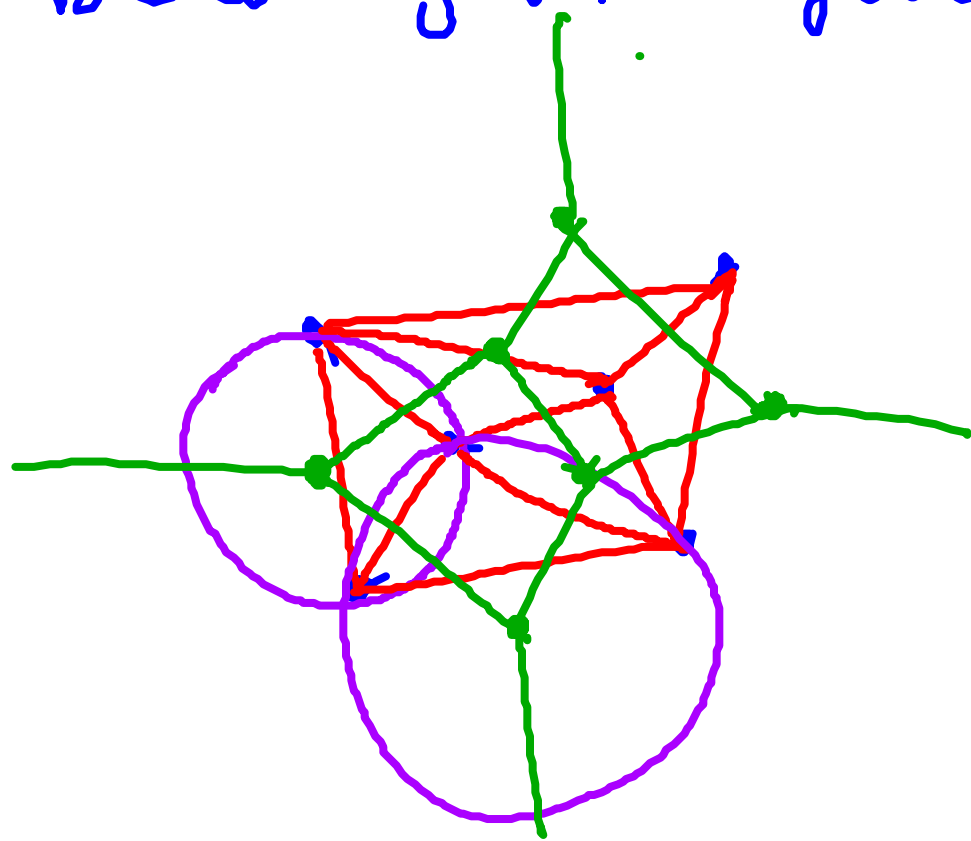
4 ins von 123 aufgesp. Kreis

wenns
 $\det(M) < 0$

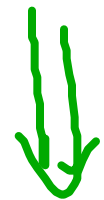
Paraboloid
 $25x^2 + y^2$



Deloney Triangulierung einer Punktmenge



Menge von Dreiecken (i, j, k)
so dass im Umkreis von
 (i, j, k) kein weiterer Punkt liegt



↳ lässt sich

Voronoi Zellen

konstruieren.

$$\text{Vor}(p_i) = \{x \in \mathbb{R}^2 \mid$$

$$\|x - p_i\| < \|x - p_j\| \text{ für } \left. \begin{array}{l} \text{alle } i \neq j \end{array} \right\}$$