

Letzte Stunde: Kreuzprodukt  $\mathbb{R}^3 \times \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$\begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \times \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} |a_2 b_3| \\ |a_3 b_2| \\ -|a_1 b_1| \\ |a_3 b_3| \\ |a_1 b_1| \\ |a_2 b_2| \end{pmatrix}$$

Wichtige Tatsache  $a \perp a \times b$  und  $b \perp a \times b$

In anderen Worten:  $a \times b$  ist Lösung von

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \\ z \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

A

Sind  $a, b$  linear unabh.

so ist  $a \times b \neq 0$  und

aus Kern(A)  $\hat{=}$  1-dimensional

Zusammenhang mit Cramerscher Regel:

$$\lambda \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \end{pmatrix} + \mu \cdot \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \end{pmatrix} = - \begin{pmatrix} a_3 \\ b_3 \end{pmatrix} \quad \left| \quad x \cdot \begin{pmatrix} a_1 \\ b_1 \end{pmatrix} + y \cdot \begin{pmatrix} a_2 \\ b_2 \end{pmatrix} + z \cdot \begin{pmatrix} a_3 \\ b_3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right.$$

$$\Rightarrow \lambda = \frac{\begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}} \quad ; \quad \mu = - \frac{\begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}}{\begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix}} \quad \left. \begin{array}{l} \uparrow \lambda \quad \uparrow \mu \quad \uparrow 1 \\ \downarrow \cdot \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix} \end{array} \right.$$

$$\left( \begin{vmatrix} a_2 & a_3 \\ b_2 & b_3 \end{vmatrix}, - \begin{vmatrix} a_1 & a_3 \\ b_1 & b_3 \end{vmatrix}, \begin{vmatrix} a_1 & a_2 \\ b_1 & b_2 \end{vmatrix} \right)$$

$$\uparrow$$

$$(a \times b)^T$$

Im  $\mathbb{R}^n$  gegeben  $n-1$  Vektoren  $a_1, \dots, a_{n-1}$   
 gesucht ist  $b$  mit  $b \perp a_i$  für  $i = 1, \dots, (n-1)$

löse  $\begin{pmatrix} \text{---} a_1 \text{---} \\ \vdots \\ \text{---} a_{n-1} \text{---} \end{pmatrix} \begin{pmatrix} | \\ b \\ | \end{pmatrix} = 0$

$$b = \begin{pmatrix} | & | & -| & | & \dots & | & | \end{pmatrix}$$

↗ i-ter eintrag

ist det von  $A$  mit  $i$ -ter Spalte weggenommen

$$n=2 \quad a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \end{pmatrix}$$

$$(a_1 \ a_2) \quad \mapsto \quad (a_2, -a_1) = p \perp a$$

$$n=3 \quad a = \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} a_1 & a_2 & a_3 \\ b_1 & b_2 & b_3 \end{pmatrix} = \left( \begin{array}{c} |a_2 \ a_3| \\ |b_2 \ b_3| \end{array}, - \begin{array}{c} | \\ | \\ | \\ | \end{array}, \begin{array}{c} | \\ | \\ | \\ | \end{array} \right) = a \times b$$

$$n=4 \quad a = \begin{pmatrix} a_1 \\ i \\ a_4 \end{pmatrix} \quad b = \begin{pmatrix} b_1 \\ i \\ b_4 \end{pmatrix} \quad c = \begin{pmatrix} c_1 \\ i \\ c_4 \end{pmatrix}$$

$$\begin{pmatrix} \cdot & \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & a & a & \cdot \\ \cdot & a & a & \cdot \end{pmatrix} = \left( \begin{array}{c} | \\ | \\ | \\ | \end{array} \begin{array}{c} \boxed{\begin{array}{ccc} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & a & a \\ \cdot & a & a \end{array}} \\ | \\ | \\ | \end{array}, - \begin{array}{c} \boxed{\begin{array}{c} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{array}} : \boxed{\begin{array}{c} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{array}} \\ | \\ | \\ | \end{array}, \begin{array}{c} \boxed{\begin{array}{c} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{array}} : \boxed{\begin{array}{c} \cdot \\ \cdot \\ \cdot \end{array}} \\ | \\ | \\ | \end{array}, - \begin{array}{c} \boxed{\begin{array}{ccc} \cdot & \cdot & \cdot \\ \cdot & a & a \\ \cdot & a & a \end{array}} : | \end{array} \right)$$

Noch ein kleinen nützlichen Trick:

Orthogonalbasen die einen bestimmten Vektor  $p$  enthalten.

$$\mathbb{R}^2: \quad p = \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}, \quad q = \begin{pmatrix} -y \\ x \end{pmatrix}$$

$$\mathbb{R}^3: \quad p = \begin{pmatrix} x \\ y \\ 2 \end{pmatrix}, \quad q = \begin{pmatrix} -y \\ x \\ 0 \end{pmatrix}, \quad v = p \times q$$

Für Orthogonalbasis nachträglich normieren.

# 1.8 Skalarprodukte über $\mathbb{C}^n$

Zur Erinnerung:

- (i) symmetrisch
- (ii) bi-linear
- (iii) positiv-definit  $\langle v, v \rangle \geq 0$   
 $\langle v, v \rangle = 0 \Leftrightarrow v = 0$

---

1. Ansatz über  $\mathbb{C}^n$   $\langle v, w \rangle = \sum v_i w_i = v^T w$

Problem: das ist zwar symmetrisch, bi-linear  
aber nicht positiv definit

Betrachte  $\begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix}$

$$\left\langle \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ i \end{pmatrix} \right\rangle = 1 \cdot 1 + i \cdot i = 1 - 1 = 0$$

Pos def war  
wichtig für

- Länge, Norm
- Orthogonales  
Komplement

Problem in  $\mathbb{C}^n$  gibt es keine positiv-definiten  
symmetrischen bilinearformen.

Betrachte  $\mathbb{C}^1$  sei  $s(a,b)$  symmetrische  
 $a, b \in \mathbb{C}$  bilinearform

Einzige Möglichkeit  $s(a,b) = \lambda \cdot a \cdot b$   $\lambda \in \mathbb{C}$

Positiv definit  $s(1,1) = \lambda \cdot 1 > 0$   $\lambda \in \mathbb{R}^+$

Dann aber  $s(i,i) = \lambda \cdot i^2 = -\lambda < 0$

1. Ausweg: bars pos-def fallen

2. Ausweg: Modifiziere symmetrisch, linear

$\Rightarrow$  nicht  
pos-definit

Sesqui linear formen:

- $S(v+v', w) = S(v, w) + S(v', w)$
- $S(v, w+w') = S(v, w) + S(v, w')$
- $S(\lambda v, w) = \lambda \cdot S(v, w)$
- $S(v, \lambda w) = \overline{\lambda} \cdot S(v, w)$

$S$  heißt Sesqui linearform.

$S$  heißt hermitesch wenn

$$S(v, w) = \overline{S(w, v)}$$

Hermité

Bem: hermitesch und sesquilinear gehen auf  $\mathbb{R}^n$   
in symmetrisch und bilinear über.



Skalarprodukt in  $\mathbb{C}^n$       $S: \mathbb{C}^n \times \mathbb{C}^n \rightarrow \mathbb{C}$

(i) hermitesch      $S(v, w) = \overline{S(w, v)}$

(ii) linear im ersten Argument     (i), (ii)  $\Rightarrow$  sesquilinear

$$S(v + v', w) = S(v, w) + S(v', w)$$

$$S(\lambda \cdot v, w) = \lambda \cdot S(v, w)$$

(iii) positiv definit

$$S(v, v) \geq 0 \quad S(v, v) = 0 \Leftrightarrow v = 0$$

Satz: (i), (ii) impliziert sesquilinear

Bew  $S(v, w + w') = \overline{S(w + w', v)} = \overline{S(w, v) + S(w', v)} = \overline{S(w, v)} + \overline{S(w', v)} = S(v, w) + S(v, w')$

$$S(v, \lambda w) = \overline{S(\lambda w, v)} = \overline{\lambda \cdot S(w, v)} = \overline{\lambda} \cdot \overline{S(w, v)} = \overline{\lambda} \cdot S(v, w)$$

Kanonisches Skalarprodukt über  $\mathbb{C}^n$

$$\langle v, w \rangle = \sum v_i \bar{w}_i = v^T \bar{w}$$

$$\begin{aligned} \langle w, v \rangle &= w^T \bar{v} = \bar{v}^T w \\ &= \overline{v^T \bar{w}} = \overline{\langle v, w \rangle} \end{aligned}$$

Inbesondere ist  $\langle v, w \rangle$  positiv definit

$$\langle v, v \rangle = v^T \bar{v} = \sum v_i \bar{v}_i \geq 0$$

Allgemeines  
Skalarprodukt über  $\mathbb{C}^n$

$$s(v, w) = v^T A \bar{w}$$

komplex  
Betragsquadrat  
von  $v$   
 $v_i \bar{v}_i = |v_i|^2$

Hermitesche Matrix  
 $A^T = \bar{A}$

Bsp:  $\begin{pmatrix} 2 & 1-i \\ 1+i & 2 \end{pmatrix}$

pos def

$$v = \begin{pmatrix} x_1 + iy_1 \\ x_2 + iy_2 \\ \vdots \\ x_n + iy_n \end{pmatrix} \quad \begin{array}{l} x_i \in \mathbb{R} \\ y_i \in \mathbb{R} \end{array}$$

$$\langle v, v \rangle = x_1^2 + y_1^2 + x_2^2 + y_2^2 + \dots + x_n^2 + y_n^2$$

## Bemerkungen für $\mathbb{C}^n$

Sei  $s(v, w)$  eine hermitesche, pos-def Sesquilinearform

- $\|v\|_s = \sqrt{s(v, v)} \in \mathbb{R}^+$  definiert eine Norm
- Die CSU gilt auch hier
- Senkrecht bezügl.  $s$  :  $v \perp w \Leftrightarrow s(v, w) = 0$
- Orthogonalraumtheorie analog aufbauend

Orthogonalbasis in  $\mathbb{C}^n$

$v_1, \dots, v_d \in \mathbb{C}^n$ ,  $d \leq n$  ist ONB

wenn  $\langle v_i, v_i \rangle = 1$  für  $i = 1, \dots, d$

$\langle v_i, v_j \rangle = 0$  für  $i \neq j$

Als Matrix:

$$A = \begin{pmatrix} | & & | \\ v_1 & \dots & v_d \\ | & & | \end{pmatrix}$$

$v_1, \dots, v_d$  ist ONB  $\bar{A}^T A = E$

Dann ist  $A^{-1} = \bar{A}^T$  (für  $n=d$ )

Koordinaten  $P \in \text{span}(v_1, \dots, v_d)$  bzgl. ONB  $v_1, \dots, v_d$

$\bar{A}^T P$  Also:  $\lambda_1 = \langle P, v_1 \rangle, \dots, \lambda_d = \langle P, v_d \rangle$

$$\bar{A}^T =: A^H =: A^*$$