

1.3 Normen und Winkel:

Norm eines Vektors: $\sqrt{s(v, v)} =: \|v\|_s$

Wichtige Eigenschaften der Norm:

(i) $\|v\|_s = 0 \Leftrightarrow v = 0$ (definit)

(ii) $\|\lambda \cdot v\|_s = |\lambda| \cdot \|v\|_s$ (homogen)

(iii) $\|v + w\|_s \leq \|v\|_s + \|w\|_s$ (Dreiecksungleichung)

Def sei $N: V \rightarrow \mathbb{R}^+$ eine Abbildung die (i)-(iii) erfüllt, dann nennt man N eine Norm auf V .

⚠ Es gibt Normen, die nicht von einem Skalarprodukt her rühren.

Def: Abstand

Sei $N(v)$ eine Norm, so heißt

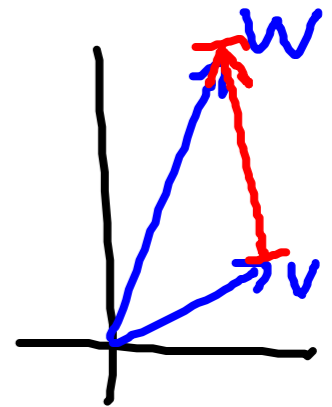
$d: V \times V \rightarrow \mathbb{R}^+$ mit $d(v, w) = N(v - w)$
der Abstand von v und w .

Satz $\|v\|_S = \sqrt{\langle v, v \rangle}$ ist eine Norm

Bew (i) definiert: Folgt direkt aus
Positiv definit von $S(\cdot, \cdot)$

$$\begin{aligned} \text{(ii)} \quad \|\lambda \cdot v\|_S &= \sqrt{\langle \lambda v, \lambda v \rangle} \\ &= \sqrt{\lambda^2 \langle v, v \rangle} \\ &= \sqrt{\lambda^2} \sqrt{\langle v, v \rangle} \\ &= |\lambda| \cdot \|v\| \end{aligned}$$

(iii) Später



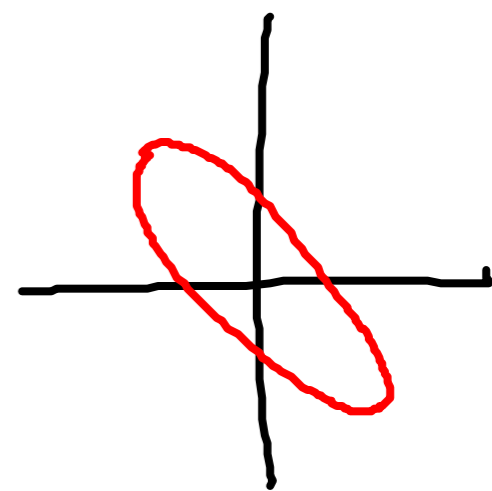
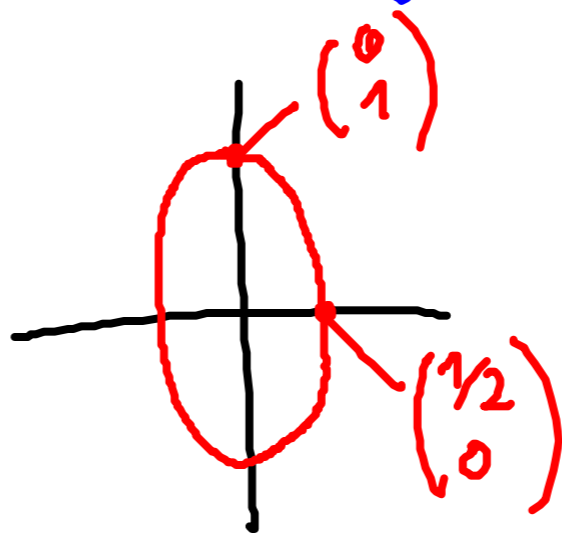
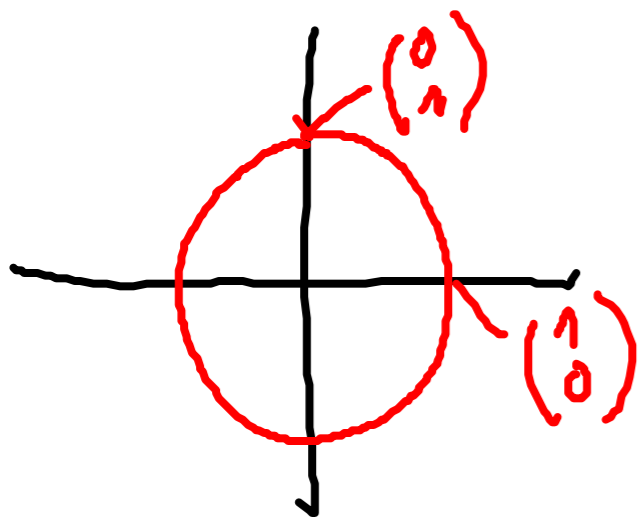
$\langle v, v \rangle := S(v, v)$
Für diese
Tafel

Der Einheitskreis einer Norm in \mathbb{R}^2

Es sei $\|\cdot\|$ eine Norm in \mathbb{R}^2 (die nicht notwendig von einem Skalarprodukt kommt)

Die Menge $\{v \in \mathbb{R}^2 \mid \|v\|=1\}$ heißt Einheitskreis der Norm. Wg (ii) ist die Norm durch den Einheitskreis bestimmt.

Beispiele:
 $\|v\| = \sqrt{\langle v, v \rangle} = \sqrt{x^2 + y^2}$ | $S(v, v) = (x, y) \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$ | $S(v, v) = (x, y) \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$



Satz 3 Cauchy-Schwarzsche Ungleichung (CSU)

$$|s(v, w)| \leq \|v\|_s \|w\|_s$$

Bew: Fall 1: $w = 0 \Rightarrow |s(v, 0)| \leq \|v\|_s \|0\|_s$
 $0 \leq 0$

Fall 2: $w \neq 0$. Für alle $\lambda \in \mathbb{R}$ gilt:

$$0 \leq s(v - \lambda w, v - \lambda w) = \|v\|_s^2 - 2\lambda s(v, w) + \lambda^2 \|w\|_s^2$$

Es sei $\lambda = \frac{s(v, w)}{\|w\|_s^2} \Rightarrow$

$$0 \leq \|v\|_s^2 - 2 \frac{s(v, w)^2}{\|w\|_s^2} + \frac{s(v, w)^2}{\|w\|_s^2} = \|v\|_s^2 - \frac{s(v, w)^2}{\|w\|_s^2}$$

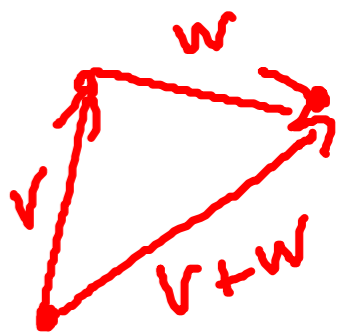
$$s(v, w)^2 \leq \|v\|_s^2 \cdot \|w\|_s^2$$

\Rightarrow CSU durch
Wurzelziehen

Beweis der Dreiecksungleichung aus CSU

$$\begin{aligned}\|v+w\|_S^2 &= S(v+w, v+w) \\ &\geq S(v,v) + 2S(v,w) + S(w,w) \\ &= \|v\|_S^2 + 2S(v,w) + \|w\|_S^2 \\ &\leq \|v\|_S^2 + 2(\|v\|_S \cdot \|w\|_S) + \|w\|_S^2 \\ &\geq (\|v\|_S + \|w\|_S)^2\end{aligned}$$

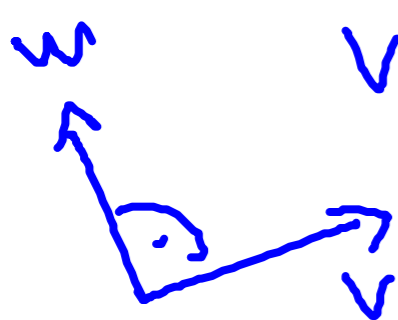
Dreiecksungleichung folgt durch
Wurzel ziehen



Wegen CSU
für $v \neq 0$
 $w \neq 0$

$$-1 \leq \frac{s(v, w)}{\|v\|_S \|w\|_S} \leq 1$$

Spezialfälle



$$v \perp_S w$$

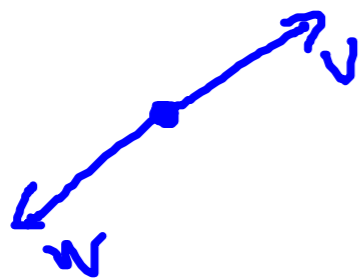
$$\frac{s(v, w)}{\|v\|_S \|w\|_S} \stackrel{=0}{=} 0$$

$$v = w$$

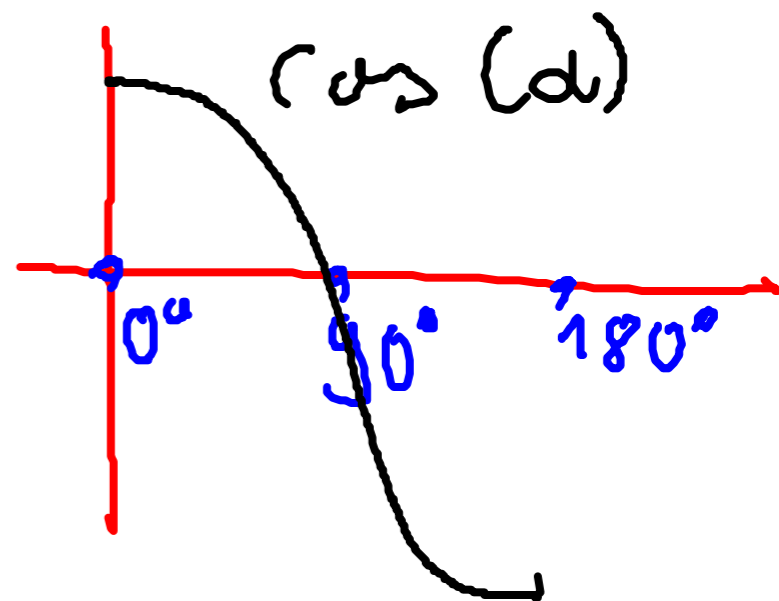


$$\frac{s(v, v)}{\|v\|_S^2} = 1$$

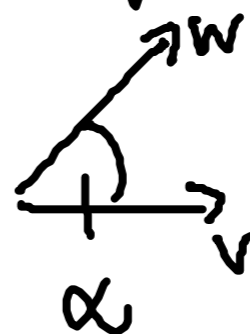
$$v = -w$$



$$\frac{s(v, -v)}{\|v\|_S^2} = -1$$



Def Winkel bzgl S

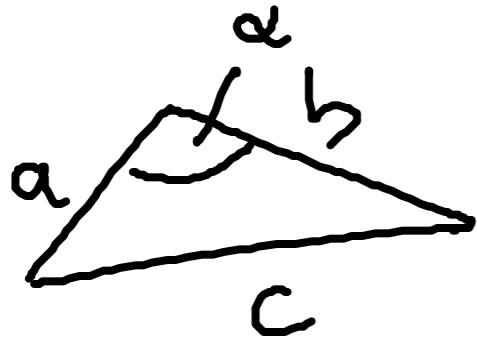


$$\alpha = \arccos\left(\frac{s(v, w)}{\|v\|_S \|w\|_S}\right)$$

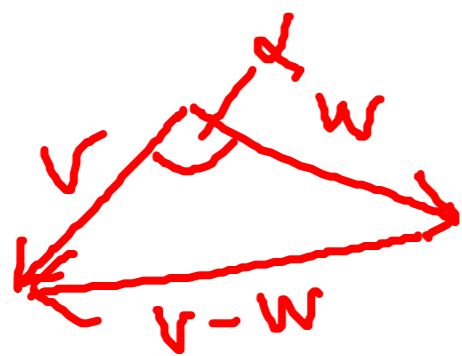
Skalarprodukt und Winkel

Sei $\langle \cdot, \cdot \rangle$ das kanonische Skalarprodukt

Kosinussatz:



$$a^2 + b^2 - 2ab \cos(\alpha) = c^2$$



$$\begin{aligned} \underline{\|v\|^2} + \underline{\|w\|^2} - 2\|v\|\|w\|\cos(\alpha) &= \langle v-w, v-w \rangle \\ &= \underline{\|v\|^2} - 2\langle v, w \rangle + \underline{\|w\|^2} \end{aligned}$$

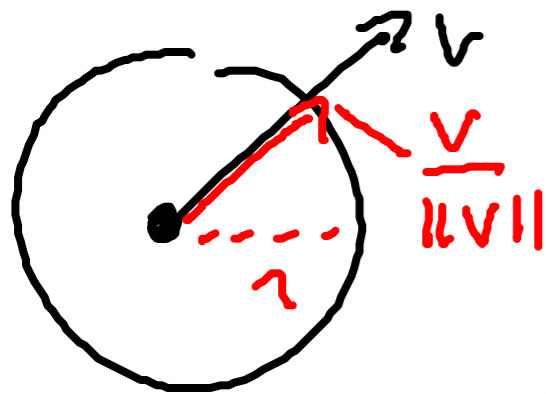
$$\Rightarrow \|v\| \cdot \|w\| \cdot \cos(\alpha) = \langle v, w \rangle$$

$$\Rightarrow \cos(\alpha) = \frac{\langle v, w \rangle}{\|v\| \cdot \|w\|}$$

Normierte Vektoren

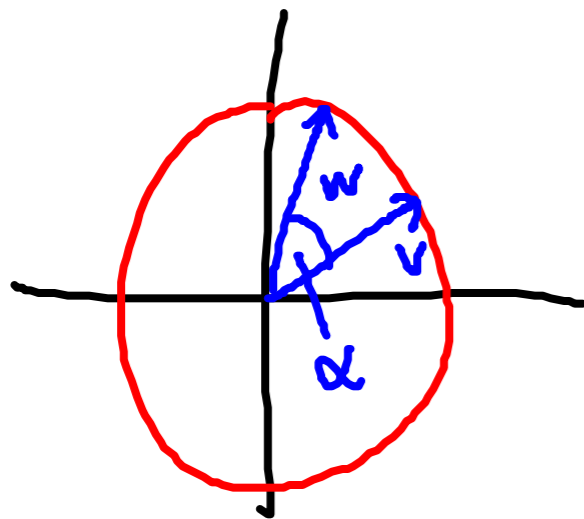
v ist normiert wenn $\|v\| = 1$

Für jedes $v \neq 0$ ist $\frac{v}{\|v\|}$ normiert mit Richtung v



$$\left\| \frac{v}{\|v\|} \right\| = \frac{1}{\|v\|} \cdot \|v\| = 1$$

Winkel zwischen normierten Vektoren

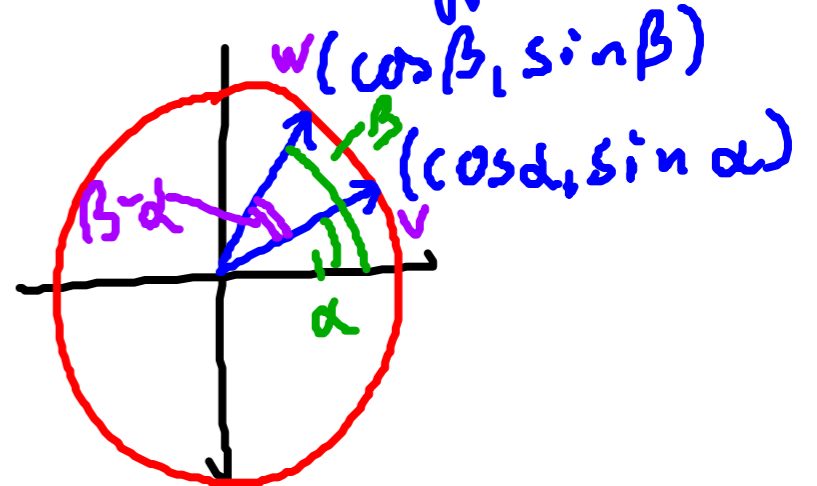


$$\cos(\alpha) = \langle v, w \rangle$$

Bew

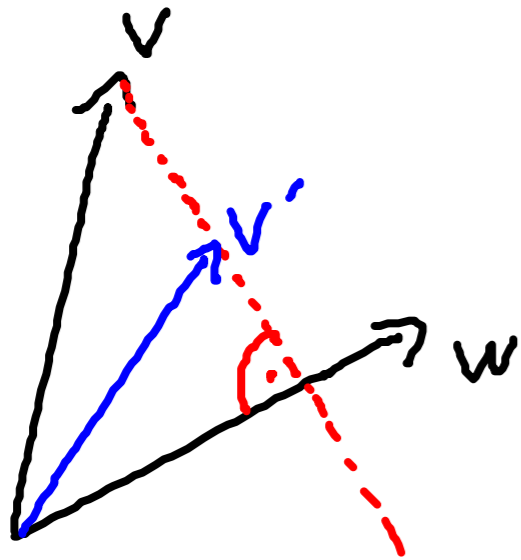
$$\langle v, w \rangle = \cos(\alpha) \cdot \underbrace{\|v\| \cdot \|w\|}_1$$

Winkeldifferenz



$$\begin{aligned} \cos(\beta - \alpha) &= \langle v, w \rangle \\ &= \cos \alpha \cdot \cos \beta + \sin \alpha \cdot \sin \beta \end{aligned}$$

Für welche v' ist $\langle v, w \rangle = \langle v', w \rangle$



Satz 2 $\langle v, w \rangle = \langle v', w \rangle$

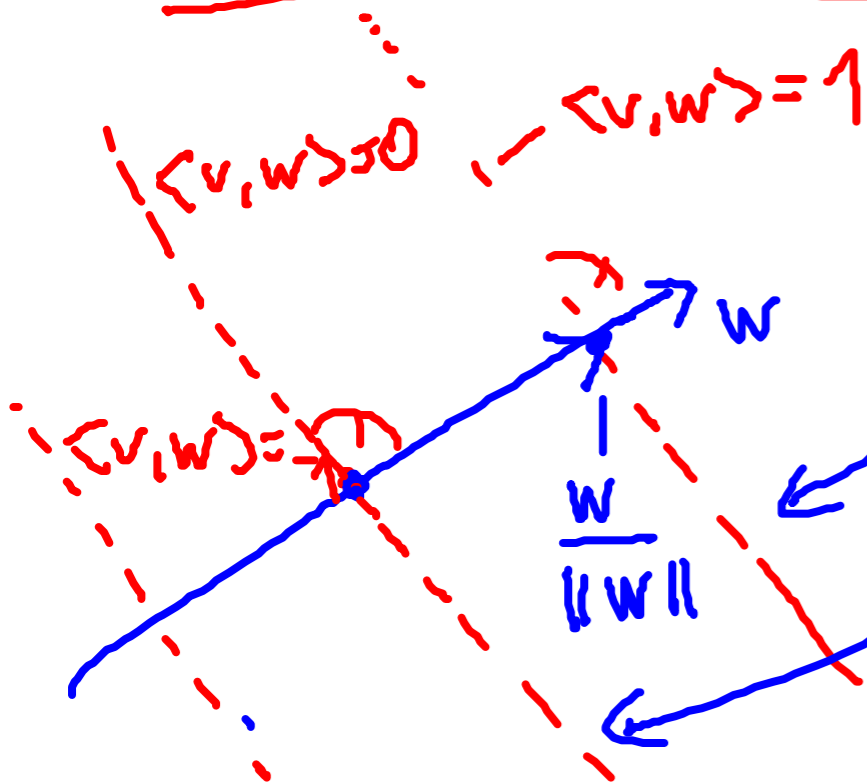


$$v - v' \perp w$$

Bew $\langle v, w \rangle = \langle v', w \rangle$

$$\Leftrightarrow \langle v, w \rangle - \langle v', w \rangle = 0$$

$$\Leftrightarrow \langle v - v', w \rangle = 0 \Leftrightarrow v - v' \perp w$$

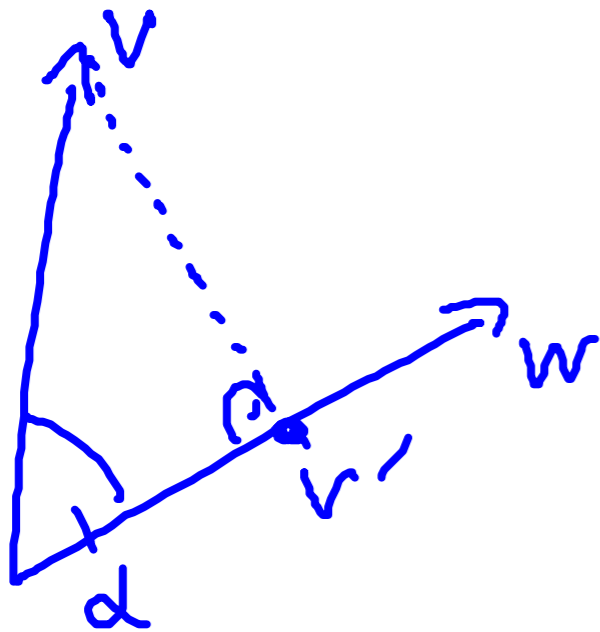


Restklassen von

$$f: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$$

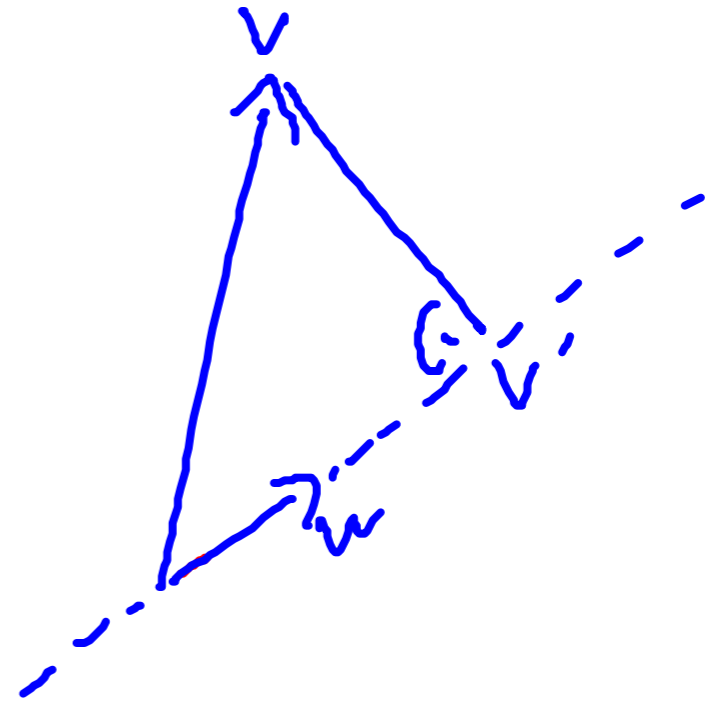
$$v \mapsto \langle v, w \rangle$$

Zwei nützliche Formeln:



$$v' = \frac{w}{\|w\|} \cdot \cos(\alpha) \cdot \|v\|$$

$$\begin{aligned} \text{Bew } \langle v', w \rangle &= \left\langle \frac{w}{\|w\|} \cdot \cos(\alpha) \cdot \|v\|, w \right\rangle \\ &= \frac{1}{\|w\|} \cdot \cos(\alpha) \cdot \|v\| \cdot \langle w, w \rangle \\ &= \cos(\alpha) \cdot \|v\| \cdot \|w\| = \langle v, w \rangle \end{aligned}$$



$$v' = \langle v, w \rangle \cdot w$$

$$\begin{aligned} \text{Bew } \langle v', w \rangle &= \\ \langle \langle v, w \rangle \cdot w, w \rangle &= \\ \langle v, w \rangle \cdot \underbrace{\langle w, w \rangle}_{1} &= \langle v, w \rangle \end{aligned}$$