

Aufgabe 93. Invertieren

Für welche $\lambda \in \mathbb{R}$ ist die Matrix $A = \begin{pmatrix} 2 & 0 & \lambda \\ 3 & 2 & 1 \\ 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^{3 \times 3}$ invertierbar?

Sei nun $\lambda = 3$. Geben Sie A^{-1} explizit an und bestimmen Sie die Urbilder von $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ unter der Abbildung $f : x \mapsto y = Ax$.

LÖSUNG:

$$\begin{aligned} (A|E_3) &= \left(\begin{array}{ccc|ccc} 2 & 0 & \lambda & 1 & 0 & 0 \\ 3 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \end{array} \right) (1) \leftrightarrow (3) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 3 & 2 & 1 & 0 & 1 & 0 \\ 2 & 0 & \lambda & 1 & 0 & 0 \end{array} \right) \begin{array}{l} -3 \cdot (1) + (2) \\ -2 \cdot (1) + (3) \end{array} \rightsquigarrow \\ \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & -1 & 1 & 0 & 1 & -3 \\ 0 & -2 & \lambda & 1 & 0 & -2 \end{array} \right) \begin{array}{l} -1 \cdot (2) \\ -2 \cdot (2) + (3) \end{array} \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & \lambda - 2 & 1 & -2 & 4 \end{array} \right) \Rightarrow \exists A^{-1} \Leftrightarrow \lambda \neq 2. \end{aligned}$$

Sei nun $\lambda = 3$. Die Rückwärtssubstitution liefert:

$$\begin{aligned} \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & -1 & 0 & -1 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & 4 \end{array} \right) (2) + (3) \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 1 & 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -3 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & 4 \end{array} \right) (1) - (2) \rightsquigarrow \\ \rightsquigarrow \left(\begin{array}{ccc|ccc} 1 & 0 & 0 & -1 & 3 & -6 \\ 0 & 1 & 0 & 1 & -3 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & -2 & 4 \end{array} \right) = (E_3|A^{-1}) \quad \textbf{Probe: } A \cdot A^{-1} = A^{-1} \cdot A = E_3 \quad \checkmark \end{aligned}$$

$$x \in \mathbb{R}^3 : Ax = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \Leftrightarrow x = E_3 x = A^{-1} Ax = A^{-1} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -1 & 3 & -6 \\ 1 & -3 & 7 \\ 1 & -2 & 4 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -4 \\ 5 \\ 3 \end{pmatrix}$$

Falls $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ invertierbar ist, hat das LGS $Ax = b \quad \forall b \in \mathbb{R}^n$ genau eine Lösung $x = A^{-1}b \in \mathbb{R}^n$.

Aufgabe 94. Berechnen Sie die Determinanten von $A := \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & 1 & 6 \\ 2 & 7 & 9 & 8 \\ 1 & 2 & 3 & 5 \end{pmatrix}$ und $B := \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix}$.

LÖSUNG:

1. Weg: Direkte Entwicklung von $\det(A)$ z.B. nach der 1.Spalte (vgl. Vorlesung):

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & 1 & 6 \\ 2 & 7 & 9 & 8 \\ 1 & 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} = 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 5 & 1 & 6 \\ 7 & 9 & 8 \\ 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} - 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 7 & 9 & 8 \\ 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} + 2 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 1 & 6 \\ 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} - 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 2 & 3 & 4 \\ 5 & 1 & 6 \\ 7 & 9 & 8 \end{pmatrix}$$

$$= 1 \cdot 104 - 2 \cdot (-3) + 2 \cdot (-13) - 1 \cdot 66 = 18.$$

Die 3×3 -Determinanten lassen sich nach Sarrus berechnen, z.B. die erste:

$$\det \begin{pmatrix} 5 & 1 & 6 \\ 7 & 9 & 8 \\ 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} = 5 \cdot 9 \cdot 5 + 1 \cdot 8 \cdot 2 + 6 \cdot 7 \cdot 3 - 2 \cdot 9 \cdot 6 - 3 \cdot 8 \cdot 5 - 5 \cdot 7 \cdot 1 = 225 + 16 + 126 - 108 - 120 - 35 = 104.$$

Dieser direkte Rechenweg ist meist sehr zeitraubend und fehleranfällig und daher nicht zu empfehlen.

2. Weg: Entwicklung erst nach geeigneten **Determinanten-Umformungen:**

- Addition eines Vielfachen einer Zeile/Spalte zu einer anderen Zeile/Spalte ändert den Wert der Determinante nicht,
- Vertauschen zweier Zeilen/Spalten liefert Vorzeichenwechsel der Determinante,
- Division einer Zeile/Spalte mit einem Vielfachen $\lambda \neq 0$ liefert λ -faches der Determinante.

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & 1 & 6 \\ 2 & 7 & 9 & 8 \\ 1 & 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} \stackrel{\text{Zeilenumf.}}{=} \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & -5 & -2 \\ 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & -5 & -2 \\ 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \det \begin{pmatrix} 1 & -5 \\ 3 & 3 \end{pmatrix} = 1 \cdot 3 - 3 \cdot (-5) = 3 + 15 = 18.$$

3. Weg: Die Determinante von oberen oder unteren Dreiecksmatrizen oder von Diagonalmatrizen ist das Produkt ihrer Diagonalelemente a_{ii} .

$$\det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 2 & 5 & 1 & 6 \\ 2 & 7 & 9 & 8 \\ 1 & 2 & 3 & 5 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & -5 & -2 \\ 0 & 3 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 1 & -5 & -2 \\ 0 & 0 & 18 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot 1 \cdot 18 \cdot 1 = 18.$$

Subtraktion der 1. Zeile von den unteren Zeilen und anschließende Addition der unteren Zeilen zur 1. Zeile liefert eine untere Dreiecksmatrix:

$$\det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 1 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 1 & 1 & 0 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 0 & 1 & 1 & 1 & 1 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 4 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & -1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & -1 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

$$= 4 \cdot (-1) \cdot (-1) \cdot (-1) \cdot (-1) = 4.$$

Aufgabe 95. Hingucker.

Bestimmen Sie folgende Determinanten ohne großen Rechenaufwand und geben Sie die verwendeten Rechenregeln an.

$$1.) \begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} \quad 2.) \begin{vmatrix} 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 5 & 7 \end{vmatrix} \quad 3.) \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 5 \\ 3 & 4 & 7 \end{vmatrix} \quad 4.) \begin{vmatrix} 1 & 2 & \sqrt{2} & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & 7 & 15 \\ 0 & 0 & -6 & -\pi \end{vmatrix}$$

LÖSUNG:

Zulässige Determinanten-Umformungen:

- Addition eines Vielfachen einer Zeile zu einer anderen Zeile ändert den Wert der Determinante nicht,
- Vertauschen zweier Zeilen liefert Vorzeichenwechsel der Determinante,
- Division einer Zeile mit einem Vielfachen $\lambda \neq 0$ liefert λ -faches der Determinante.
- Wegen $\det(A^T) = \det(A)$ gelten diese Regeln auch für die Spalten von A .

- 1.) Vertauschung von erster mit vierter Zeile und Vertauschung von zweiter mit dritter Zeile wandelt die Matrix in Dreiecksgestalt um, ohne das Vorzeichen ihrer Determinante zu ändern (da wir *zwei* Vertauschungen vornehmen). Die Determinante einer Dreiecksmatrix ist das Produkt ihrer Diagonalelemente. Somit gilt:

$$\begin{vmatrix} 0 & 0 & 0 & 2 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 2 & 0 & 1 & 2 \end{vmatrix} = (-1)^2 \cdot \begin{vmatrix} 2 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 2 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{vmatrix} = 2^4 = 16$$

- 2.) Nach Vertauschung von zweiter mit dritter Zeile besitzt die Matrix in eine Blockstruktur mit quadratischen Blöcken in der Diagonalen und darunter einer Nullmatrix. Die Determinante einer solchen oberen Dreiecks-Blockmatrix ist das Produkt der Determinanten ihrer Diagonal-Blockmatrizen. Es gilt also mit $* = 0$ oder beliebig:

$$\begin{vmatrix} 1 & 3 & * & * \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 3 & 2 & * & * \\ 0 & 0 & 5 & 7 \end{vmatrix} = (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 & * & * \\ 3 & 2 & * & * \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & 5 & 7 \end{vmatrix} = (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 3 \\ 3 & 2 \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 2 & 4 \\ 5 & 7 \end{vmatrix} = (-1) \cdot (-7) \cdot (-6) = -42$$

- 3.) Die dritte Spalte ist die Summe der ersten beiden Spalten; somit sind die drei Spaltenvektoren linear abhängig, und ihre Determinante ist Null:

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 2 & 3 & 5 \\ 3 & 4 & 7 \end{vmatrix} = 0 \quad [\text{Sarrus: } 1 \cdot 3 \cdot 7 + 2 \cdot 5 \cdot 3 + 3 \cdot 2 \cdot 4 - 3 \cdot 3 \cdot 3 - 4 \cdot 5 \cdot 1 - 7 \cdot 2 \cdot 2 = \dots = 0]$$

- 4.) Vertauschen von zweiter mit dritter Zeile und anschließende Addition des sechsfachen der dritten Zeile zur vierten Zeile liefert eine obere Dreiecksmatrix, deren Determinante das Produkt ihrer Diagonalelemente ist.

$$\begin{vmatrix} 1 & 2 & \sqrt{2} & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 6 & 7 & 15 \\ 0 & 0 & -6 & -\pi \end{vmatrix} = (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & \sqrt{2} & 4 \\ 0 & 6 & 7 & 15 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -6 & -\pi \end{vmatrix} = (-1) \cdot \begin{vmatrix} 1 & 2 & \sqrt{2} & 4 \\ 0 & 6 & 7 & 15 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -\pi \end{vmatrix} =$$
$$= (-1) \cdot 1 \cdot 6 \cdot 1 \cdot (-\pi) = 6\pi$$

P 96. Gegeben seien drei Punkte $x = (x_1, x_2), y = (y_1, y_2), z = (z_1, z_2)$ der kartesischen Koordinatenebene \mathbb{R}^2 . Zeigen Sie:

1. Die Determinante $\det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix}$ liefert den doppelten (orientierten) Flächeninhalt des Dreiecks Δxyz .

2. Die Menge $\left\{ x = (x_1, x_2) \in \mathbb{R}^2 \mid \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 0 \right\}$ ist für $y \neq z$ die Verbindungsgerade der Punkte y und z .

$$1.) \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 - x_1 & z_1 - x_1 \\ x_2 & y_2 - x_2 & z_2 - x_2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 0 & y_1 - x_1 & z_1 - x_1 \\ 0 & y_2 - x_2 & z_2 - x_2 \\ 1 & 0 & 0 \end{pmatrix} =$$

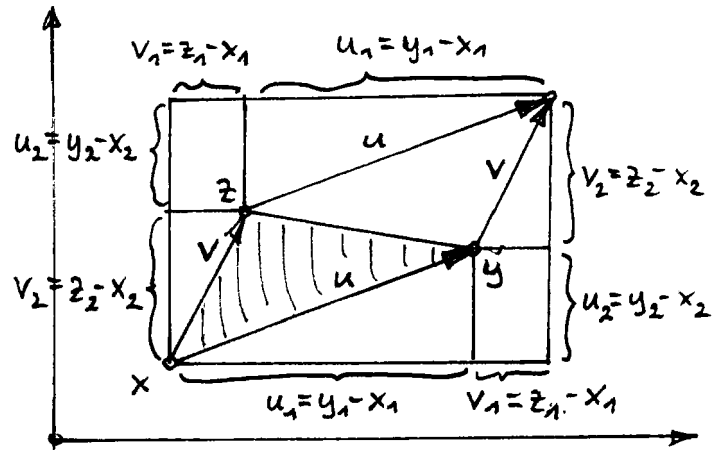
$$= (y_1 - x_1)(z_2 - x_2) - (y_2 - x_2)(z_1 - x_1) =$$

$$= u_1 v_2 - u_2 v_1$$

mit den Abkürzungen

$$u = y - x \quad \text{und} \quad v = z - x$$

Ergänze das Dreieck zum Parallelogramm und betrachte nebenstehende Figur \Rightarrow



$$2 \cdot F_{\Delta xyz} = (u_1 + v_1)(u_2 + v_2) - u_1 u_2 - v_1 v_2 - 2 v_1 u_2 = u_1 v_2 - v_1 u_2 = \det A$$

$$2.) \text{ Nach 1) gilt: } \det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \det \begin{pmatrix} y_1 - x_1 & z_1 - x_1 \\ y_2 - x_2 & z_2 - x_2 \end{pmatrix} = 1 \cdot \det \begin{pmatrix} y_1 - x_1 & z_1 - y_1 \\ y_2 - x_2 & z_2 - y_2 \end{pmatrix}$$

Mit $y \neq z$ gilt: $\begin{pmatrix} z_1 - y_1 \\ z_2 - y_2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ und damit

linear unabhängig

$$\det \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \det \begin{pmatrix} y_1 - x_1 & z_1 - y_1 \\ y_2 - x_2 & z_2 - y_2 \end{pmatrix} = 0 \Leftrightarrow \begin{pmatrix} y_1 - x_1 \\ y_2 - x_2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} z_1 - y_1 \\ z_2 - y_2 \end{pmatrix} \text{ sind l.a.}$$

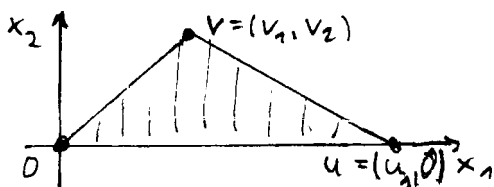
$$\Leftrightarrow \begin{pmatrix} y_1 - x_1 \\ y_2 - x_2 \end{pmatrix} = \lambda \cdot \begin{pmatrix} y_1 - z_1 \\ y_2 - z_2 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R} \Leftrightarrow \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} + \lambda \cdot \begin{pmatrix} z_1 - y_1 \\ z_2 - y_2 \end{pmatrix}, \lambda \in \mathbb{R}$$

$\Leftrightarrow (x_1, x_2)$ liegt auf der Verbindungsgeraden yz .

Zu 1) alternativ: Drehe das Dreieck mit $D = \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & t_1 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & t_2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}$ so, dass die Seite

xy \parallel x_1 -Achse und wähle Translation $\begin{pmatrix} t_1 \\ t_2 \end{pmatrix}$ so, dass $x = (0, 0) \Rightarrow$

$$\det A = \det \begin{pmatrix} 1 & & \\ & 1 & \\ & & 1 \end{pmatrix} \det A = \det(D \cdot A) = \det \begin{pmatrix} \cos \varphi & \sin \varphi & t_1 \\ -\sin \varphi & \cos \varphi & t_2 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x_1 & y_1 & z_1 \\ x_2 & y_2 & z_2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} = \det \begin{pmatrix} 0 & u_1 & v_1 \\ 0 & 0 & v_2 \\ 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} =$$



$$= u_1 v_2 = 2 \cdot F_{\Delta Ouv} = 2 \cdot F_{\Delta xyz}$$

alternativ zu 2) $x \in \text{Verb. ger. } yz \Leftrightarrow F_{\Delta xyz} = 0 \Leftrightarrow \det(\cdot) = 0$.