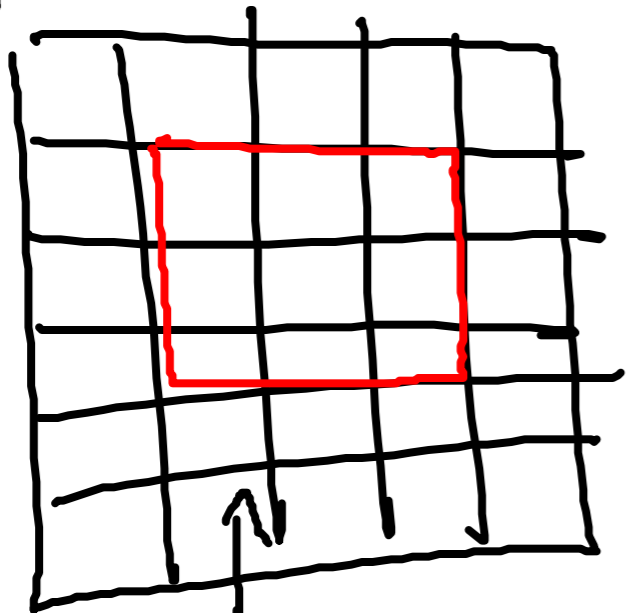
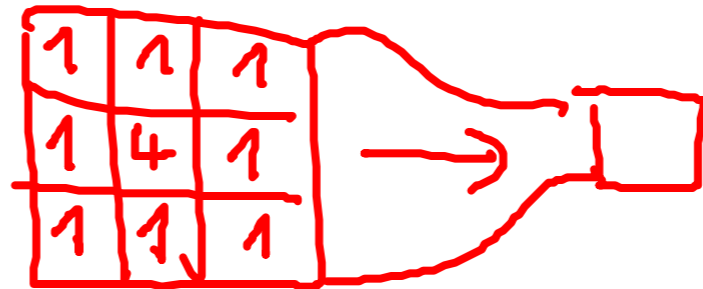


3. Beispiel : Weichzeichner

Pixelbild

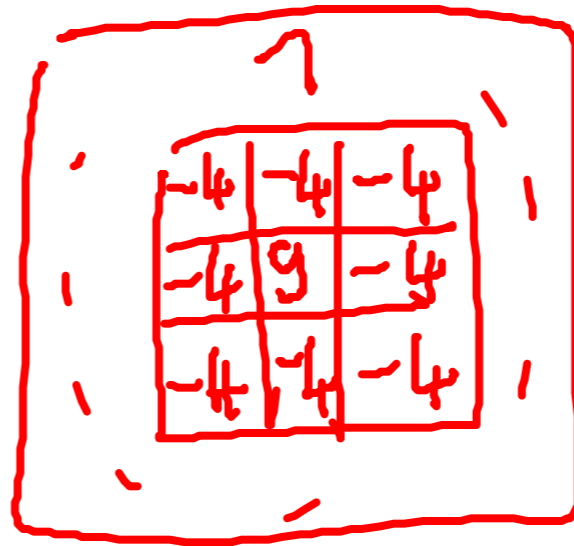


Wert aus \mathbb{R}

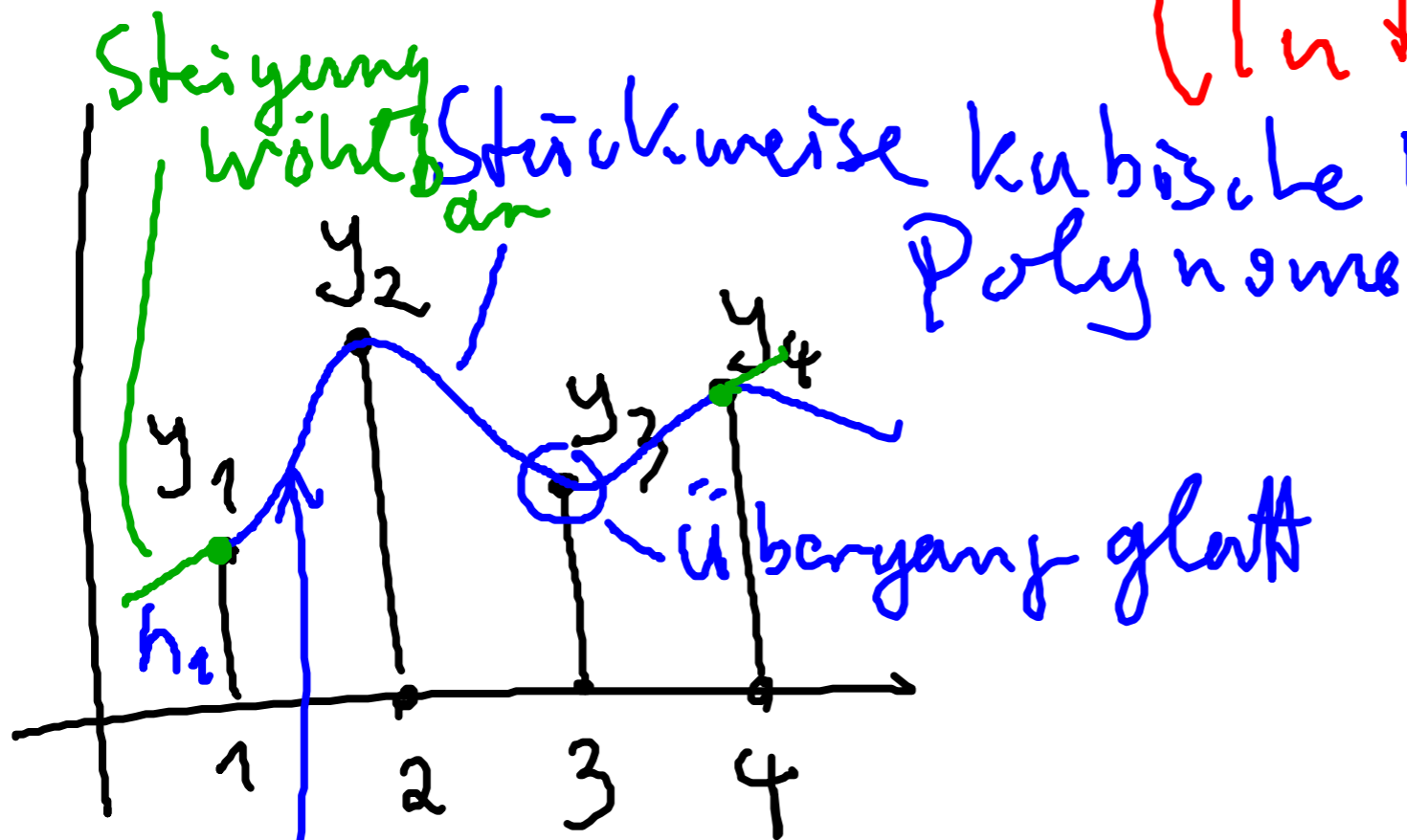


$$\div 12$$

Lineare Abbildung



4. Beispiel: Glatte Kurven (Interpolation)



$$P_1(1) = y_1 = a_1 + b_1 + c_1 + d_1$$

$$P_1(2) = y_2 = 8a_1 + 4b_1 + 2c_1 + d_1$$

$$P_2(2) = y_2 = \vdots$$

$$\vdots$$

$$P_1'(1) = h_1 = 3a_1 + 2b_1 + c_1$$

$$P_1'(2) = P_2'(2)$$

$$12a_1 + 4b_1 + c_1 =$$

$$12a_2 + 4b_2 + c_2$$

$$\vdots$$

$$P_1(x) = a_1x^3 + b_1x^2 + c_1x + d_1$$

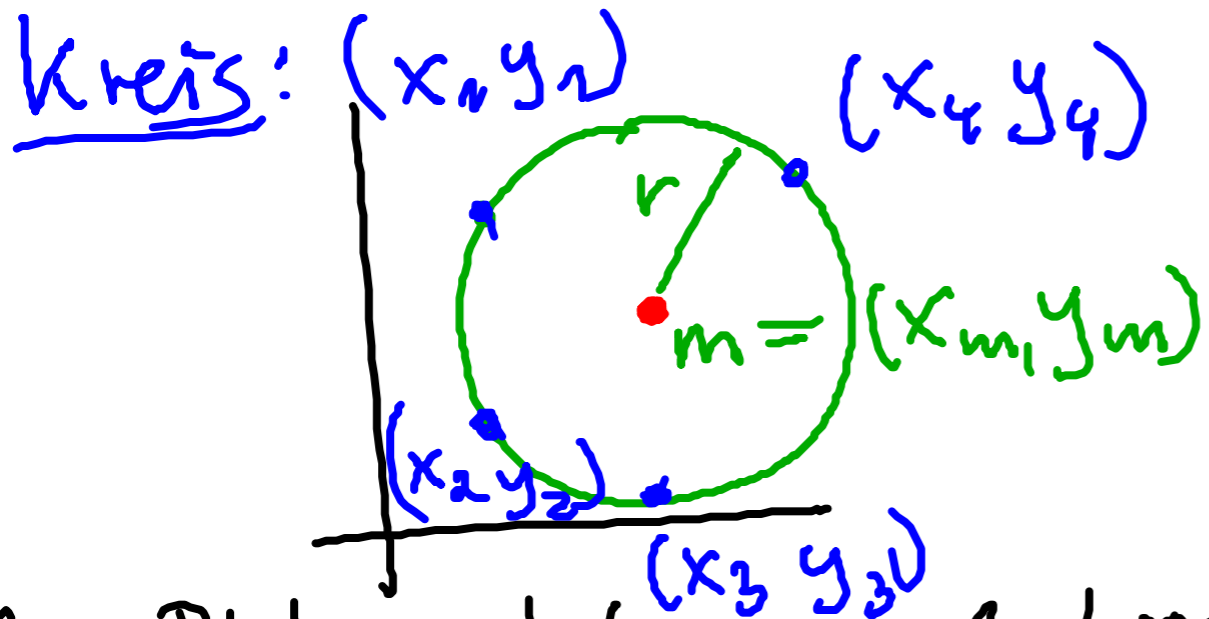
$$P_2(x) = a_2x^3 + b_2x^2 + c_2x + d_2$$

$$P_1'(x) = 3a_1x^2 + 2b_1x + c_1$$

$$P_2'(x) = 3a_2x^2 + 2b_2x + c_2$$

5. Beispiel

„Wann liegen 4 Punkte gemeinsam auf Kreis?“



$$K = \left\{ (x, y) \mid \text{abst}((x_m, y_m), (x, y)) = r \right\}$$

$$= \left\{ (x, y) \mid \underbrace{(x - x_m)^2 + (y - y_m)^2 = r^2}_{\text{Quadratische Gleichung}} \right\}$$

Vier Punkte auf Kreis \Leftrightarrow lösbar

$$\begin{pmatrix} x_1^2 + y_1^2 & x_1 & y_1 & 1 \\ x_2^2 + y_2^2 & x_2 & y_2 & 1 \\ x_3^2 + y_3^2 & x_3 & y_3 & 1 \\ x_4^2 + y_4^2 & x_4 & y_4 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 \\ a \\ b \\ c \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

$$(x - x_m)^2 + (y - y_m)^2 - r^2$$

$$= (x^2 + y^2) - \underbrace{2x_m x}_a - \underbrace{2y_m y}_b + \underbrace{x_m^2 + y_m^2 - r^2}_c$$

$$1 \cdot (x^2 + y^2) + a \cdot x + b \cdot y + c = 0$$

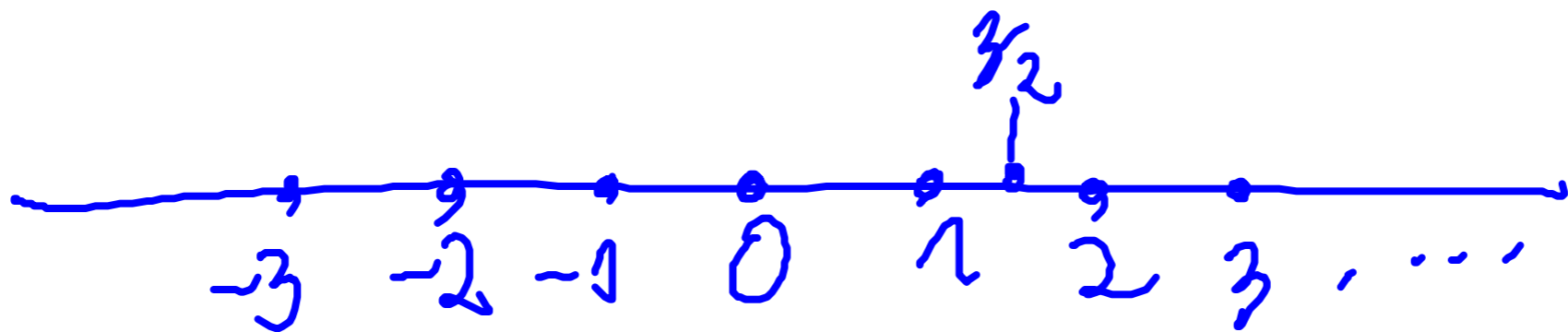
① Womit Sie rechnen können
(Zahlen, Operatoren und ihre Eigenschaften)

Zahlen:

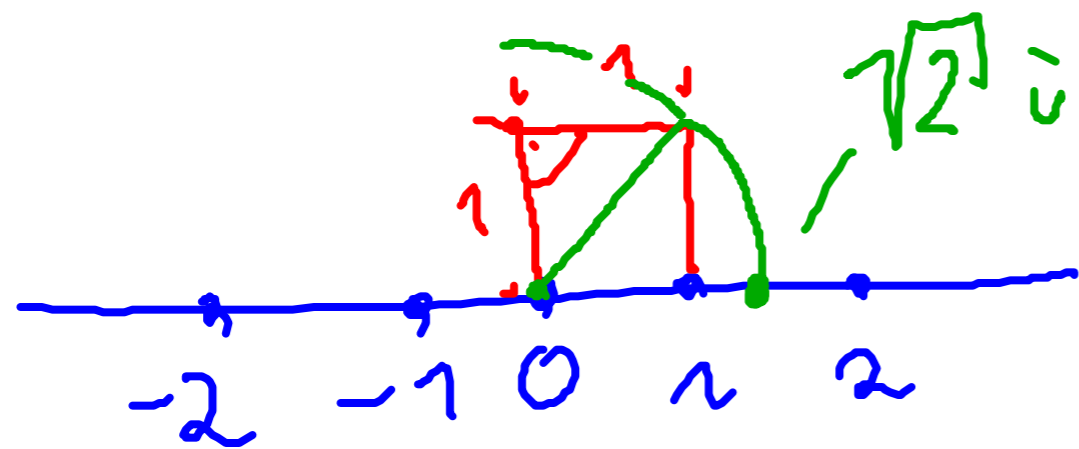
natürliche Zahlen: $\mathbb{N} = \{\underline{0}, 1, 2, 3, \dots\}$

ganze Zahlen: $\mathbb{Z} = \{\dots, -2, -1, 0, 1, 2, \dots\}$

rationale Zahlen: $\mathbb{Q} = \left\{ \frac{a}{b} \mid a \in \mathbb{Z}, b \in \mathbb{N} - \{0\} \right\}$
 $\frac{3}{5}$ $-\frac{6}{10}$



Reelle Zahlen \mathbb{R} = alle Zahlen auf dem Zahlenstrahl



$\sqrt{2}$ ist nicht als

Bruch

darstellbar

$\sqrt{3}, \pi, e$

Analysis

Komplexe Zahlen: $\mathbb{C} = \{a + i \cdot b \mid a, b \in \mathbb{R}\}$

i ist ein neues Symbol mit $i \cdot i = -1$

$$\sqrt{-1} = \pm i$$

$$\sqrt{-4} = \pm 2i$$

$$\begin{aligned} (2i) \cdot (2i) \\ 4 \cdot i \cdot i = 4(-1) \\ -4 \end{aligned}$$

Decimaldarstellung für rationale Zahlen

$$\frac{3}{8} = 3:8 = 0,375$$

$$\begin{array}{r} 30 \\ 24 \\ \hline 60 \\ 56 \\ \hline 40 \end{array}$$

$$\frac{3}{11} = 3:11 = 0,27\overline{27}$$

$$\begin{array}{r} 30 \\ 22 \\ \hline 80 \\ 77 \\ \hline 30 \\ 22 \\ \hline 80 \end{array}$$

↑
Periodische
Dez. bruch

Operationen: $+$, $-$, \cdot , \div , $\sqrt{\quad}$, $\sin(\dots)$, ...

Verkneten Zahlen und geben Zahlen zurück.

$+$, $-$, \cdot , \div zweistellige Operatoren

$\sqrt{\quad}$, $\sin(\dots)$ einstellige Operatoren

↑
einstelliges "-" -5

Eine Menge M heißt abgeschlossen
 bzgl. eines zweistelligen Operators " \circ "

Wenn für $a \in M, b \in M$ auch $a \circ b \in M$
 gilt.

Analoge Def für einstellige Op.

	$+$	$-$	\cdot	\div	$\sqrt{\quad}$	$\sin(\dots)$
\mathbb{N}	✓	8-9	✓	$\frac{3}{7}$	$\sqrt{2}$	$\sin(1)$
\mathbb{Z}	✓	✓	✓	$\frac{3}{7}$	$\sqrt{2}$	$\sin(1)$
\mathbb{Q}	✓	✓	✓	$(\frac{3}{7})^*$	$\sqrt{2}$	$\sin(1)$
\mathbb{R}	✓	✓	✓	$(\frac{3}{7})^*$	$\sqrt{1}$	✓
\mathbb{C}	✓	✓	✓	$(\frac{3}{7})^*$	✓	✓

* ~ ohne Null